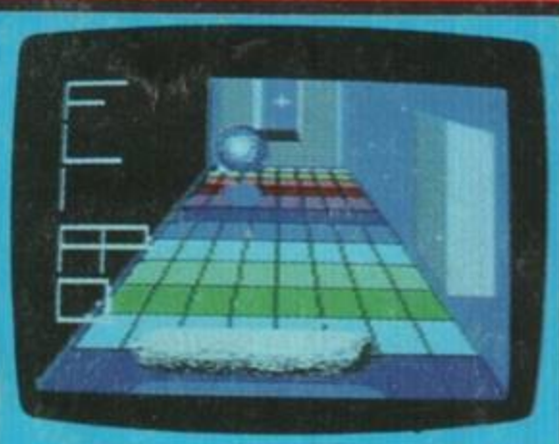
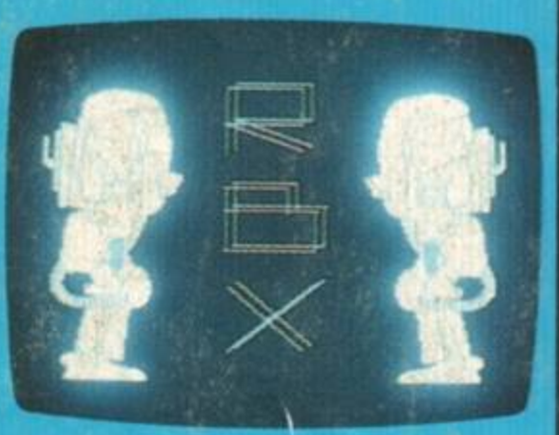
NEW SPECIAL PLAYGAMES

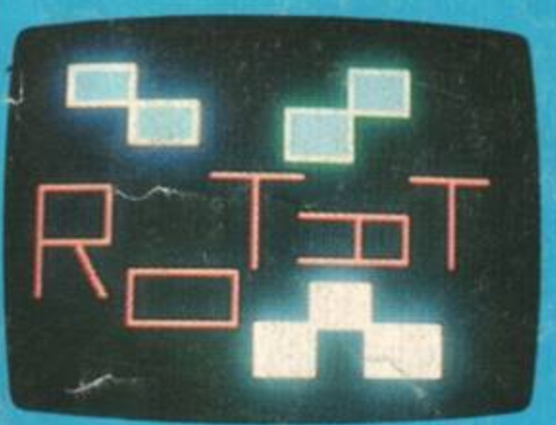
20 GIOCHI

MENSILE - N. 51

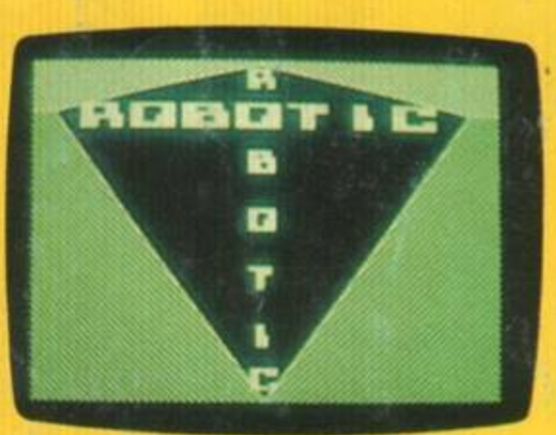
CBM 64







SPECTRUM 48K



FAST LOADING "BITURBO"

UN CAOS NERO NERO

Precipitate con noi, ma soprattutto con le nostre recensioni, nel caos più nero possibile. Lo potremo fare insieme se ci lasceremo attirare dalle fosche pagine che parlano di due giochi "dark", *The Chaos engine* e soprattutto *Black Crypt*, due videogames che vi trasportano con la fantasia dei suoi bravissimi programmatori in un mondo che evidentemente non esiste ma che vi attira per il suo buio e per l'arditezza delle soluzioni che vi propone. Se invece preferite il sole californiano e gli spazi blu allora gustatevi *California Games* e *Harrier*...

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

New Special Playgames N° 51- Periodico mensile - Novembre 1992 - Edizioni SIPE s.r.l. -
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N°537 del 16/7/87
Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A.
Viale Famagosta,75 - 20142 Milano - Tel. 02/8467545 - Stampa Grafica '92 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA

CBM 64 LATO A

SPECTRUM LATO B

4	TARON	ANCIENT HERO
5	FLIPPO	FIVE CARDS
6	LIA	SPECCY BUG
7	PROTO GP	CASTLE FIRE
8	BLOCCHI	ROBOTIC
9	RBX	DIGGER FORCE
10	ROTAT	FOG RACE
11	GATTER	SEA WALKER
12	DOTTOR T	DESERT GUN
13	POZION	HOT TREASURE

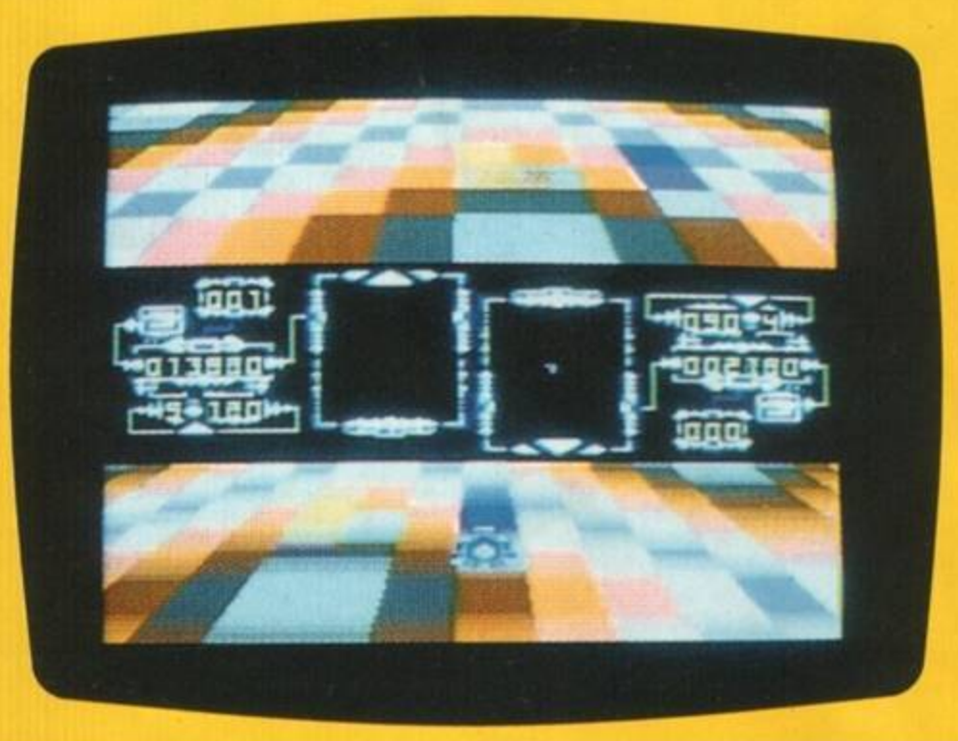
SULLA RIVISTA

14	Gremlins 2: sono tornati
16	The Chaos engine: disordine megagalattico
18	Black Crypt: nel regno delle tenebre
20	California Games: voglia di giochi e di sole
22	Harrier: le ali di Sua Maestà
24	Cisco Heat: per le strade di San Francisco
26	Agony: basta la parola

C64

TARON

Taron è il nome dello sport futuribile che simula questo gioco. Si tratta di una sfida tra due piloti i quali devono correre a bordo dei loro fantascientifici mezzi su un campo inizialmente libero. Le moto correndo lasciano sul piano una scia che diviene una delimitazione del campo di corsa esattamente come i margini (cioe' si perde una vita se vi si va a sbattere). Scopo del gioco è quello di far terminare tutte le vite dell'avversario costringendolo a urtare il bordo o le scie.
Premendo sparo e muovendo la leva del joystick si aumenta o diminuisce la velocità e premendo Sparo solamente si attiva uno scudo temporaneo (la macchina lampeggia) che permette di attraversare le scie.
Si può giocare anche organizzando un torneo a quattro.



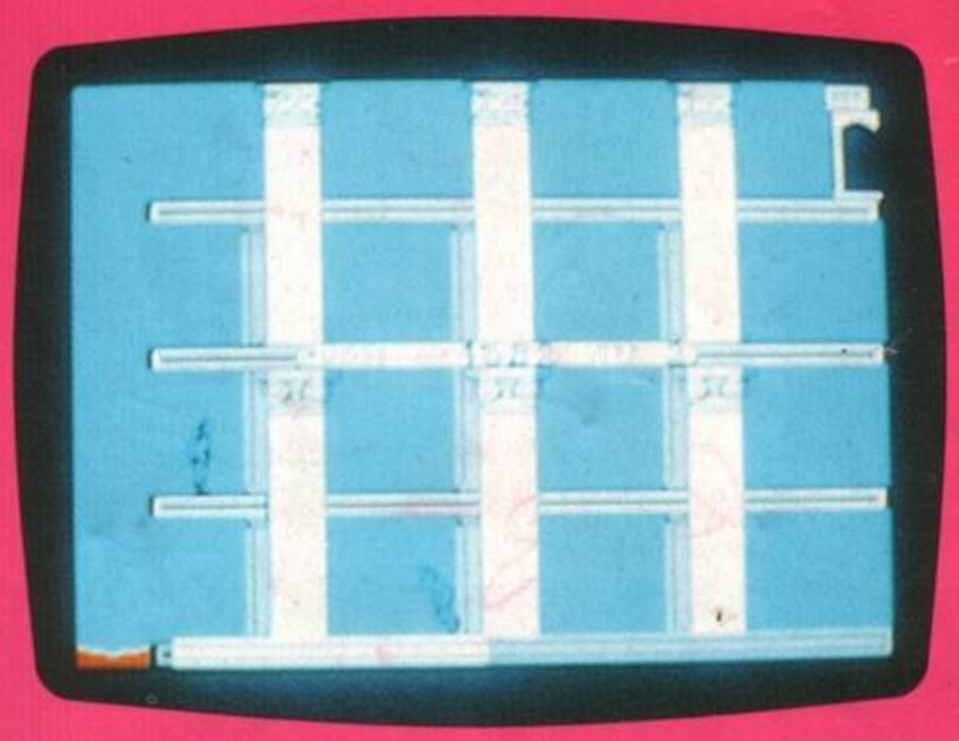
JOYSTICK IN PORTA 2

RETURN	scelta controlli e sfidanti
+/-	numero vite.
M	opzione torneo/gioco singolo
C	scelta difficoltà
S	scelta colori
RESTORE	pausa
E	(in modo pausa) abbandoni
SPARO	inizio

SPECTRUM

ANCIENT HERO

Nei panni di un mitico eroe d'altri tempi,devi affrontare numerose situazioni pericolose e cercare di uscirne illeso.
All'inizio devi salire su per un monte, saltando tra rocce e dirupi ed evitando di farti colpire dai massi che precipitano dalla cima della montagna.
Nel quadro successivo ti trovi alle prese con un animale mitologico, un minotauro in carne ed ossa, all'interno di un palazzo.
Anche qui se vuoi uscirne vivo devi cercare di ucciderlo prima che esso faccia altrettanto con te.
Buona fortuna!



JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Q/A/O/P	alto/basso/sinistra/destra
M	fuoco

FLIPPO

Flippo è un particolarissimo flipper che unisce le caratteristiche tipiche di un flipper con niente di meno che il gioco del calcio!
Infatti il tavolo di questo flipper riproduce un campo di calcio con giocatori, pubblico, porte, palloni, riflettori che svolgono l'atipica funzione di respingitori o bonus punti.
Scopo del gioco è di mantenere la pallina in campo cercando di fare più goai possibili nella porta in alto per passare al livello succesivo.
Bisogna manovrare quindi le pinne in modo preciso per indirizzare la palla verso i posti che attraverso particolari combinazioni danno punti o palle extra o facilitano il compito di realizzare.

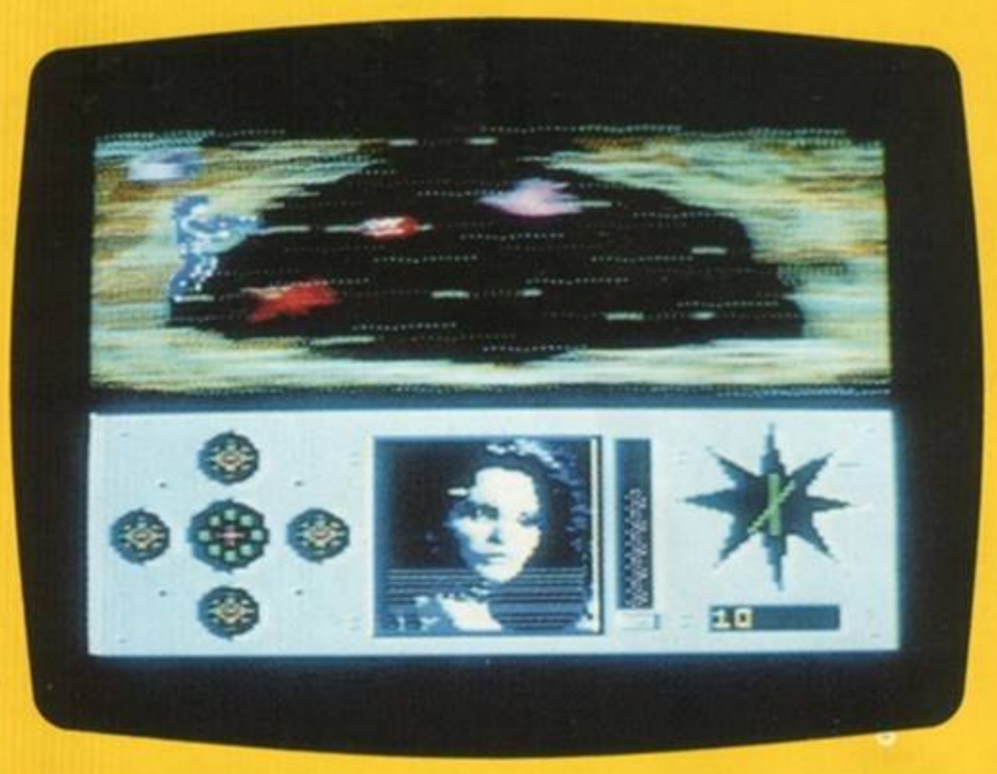
SHIFT muove le pinne
SPAZIO aziona la molla di lancio

FIVE CARDS

Poche parole per un semplicissimo game basato sul gioco delle carte e più precisamente sul poker. Tutto quello che dovrete fare è puntare una certa somma, scegliere quali carte cambiare e poi giocherai contro il computer. Per rinfrescarvi la memoria vi ricordo quali sono le varie possibilità d'incastro delle carte: coppia, doppia coppia, tris; scala minima, full, scala massima, scala reale e poker. Ricordatevi però che niente vince in assoluto, quindi anche con un poker o con una scala reale potrete essere battuti ugualmente dal computer.

TASTI A VIDEO

LIA

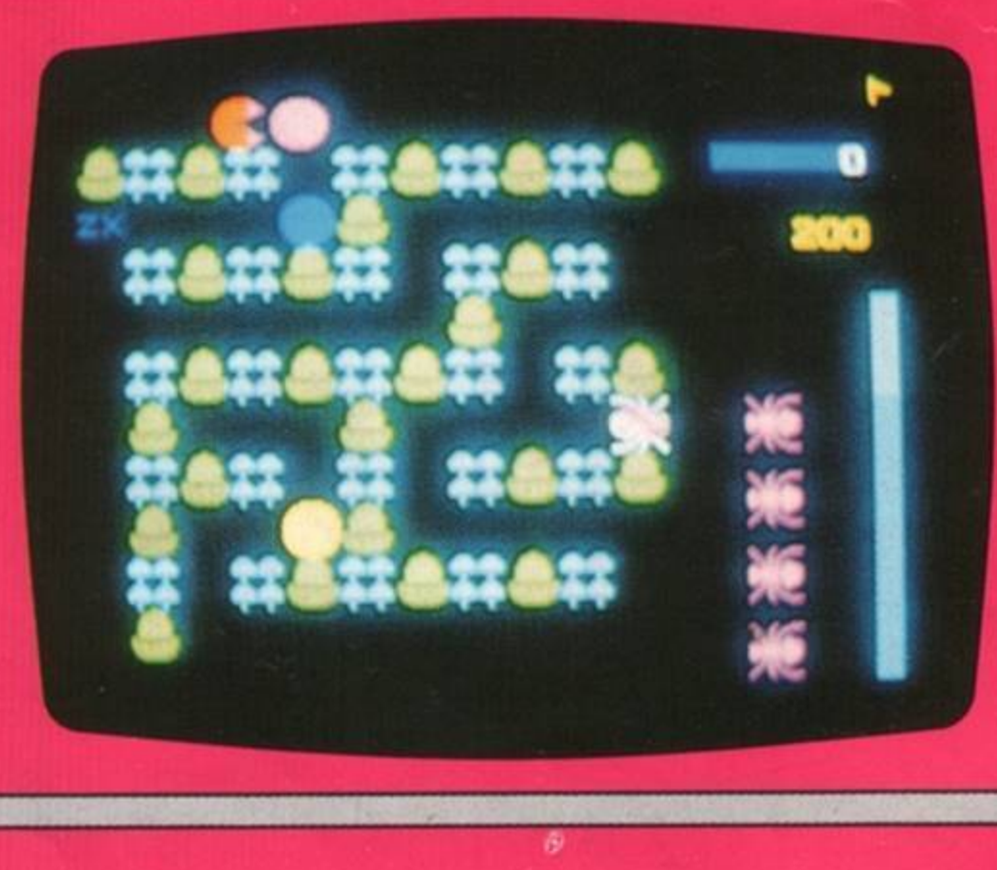


Lia è una coraggiosissima donna-guerriero che è impegnata in una dura guerra contro un popolo alieno che ha invaso il suo pianeta. Così, munita di uno zaino-jet e di un potente mitra-laser affronta questi esseri che ormai stanno infestando tutto il pianeta. Compito principale è ovviamente colpire quanti più nemici possibile cercando di non essere urtata e di usare con parsimonia le munizioni che sono in numero limitato. Colpendo particolari oggetti però può recuperare energia, punti, munizioni e armi. Fondamentale risulta la capacità di controllo nel volo e la mira ultra precisa.

JOYSTICK IN PORTA 2

S	ricominci
SPARO	inizio

SPECCY BUG

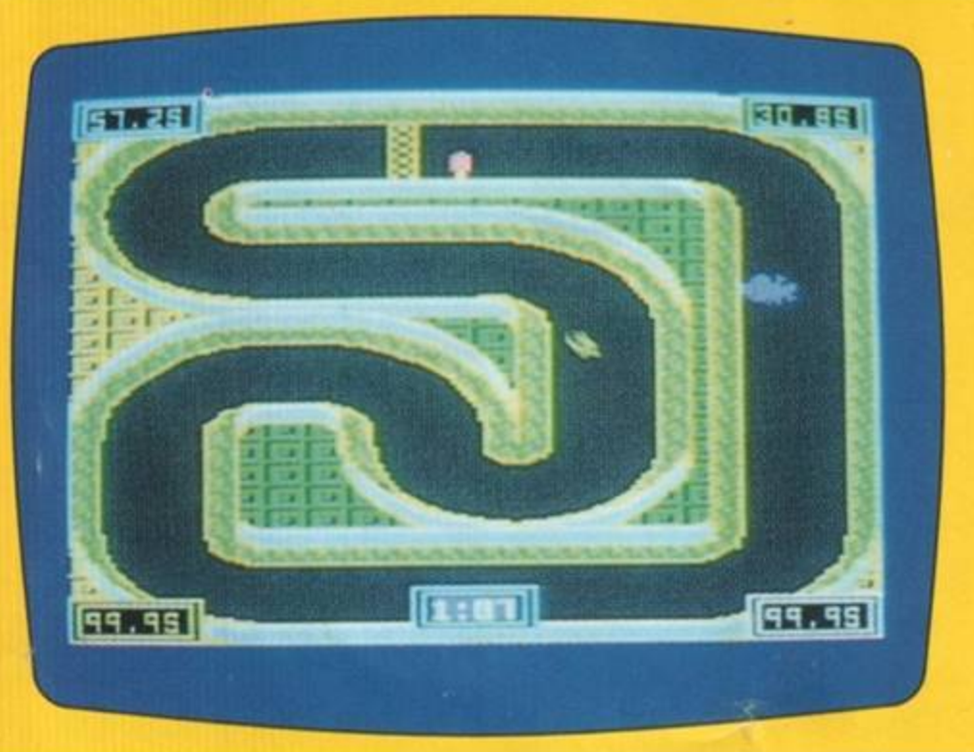


Nei panni di un simpatico ragnetto, ti trovi chiuso in un labirinto e il tuo scopo primario è quello di raccogliere tutti i frutti che trovi per lo schermo prima che altri esseri "cattivi" mangino te. Tra i tuoi nemici più agguerriti c'è anche l'indimenticato Pacman che farà di tutto per bloccarti e..... divorarti. Cerca di sopraffare il nemico e di uscire vivo dal tremendo labirinto, prima che questo diventi la tua tomba.

JOYSTICK - TASTIERA

Z/X	sinistra/destra
P/L	su/giù

PROTO Gp



Le gare di automobilismo americane sono un po' diverse dalle nostre europee e con questo gioco puoi avvicinarti ad esse. In pratica puoi ricostruire un campionato di Stock Car, con i suoi percorsi semplici ed il caratteristico agonismo.
Inizialmente devi selezionare il numero di giocatori ed i rispettivi controlli (puoi giocare con altri 3 tuoi amici contemporaneamente!), i giri per corsa, i tracciati ed il sonoro. La gara prevede un iniziale giro per le qualificazioni nel quale, in solitario, bisogna cercare di realizzare il miglior tempo possibile.Quindi, definita la griglia di partenza, inizia la corsa vera e propria nella quale bisogna cercare ovviamente di piazzarsi al migliore posto possibile per ottenere più punti per la classifica del campionato. Bisogna cercare di guidare il più "pulito" possibile senza cioè uscire di pista poichè si perde velocità e molto tempo per rientrare, così pure in caso di incidente

JOYSTICK in porta 1 o 2 selezionabile

oppure tasti come indicato sullo schermo

P	partenze
Q/A/W/S	selezioni controlli
C	selezioni circuiti
T/G	sonoro
R/F	numero giri

TASTO COMODORE+SPAZIO passi al successivo
TASTO COMODORE+SPAZIO+CTRL abbandoni

C64

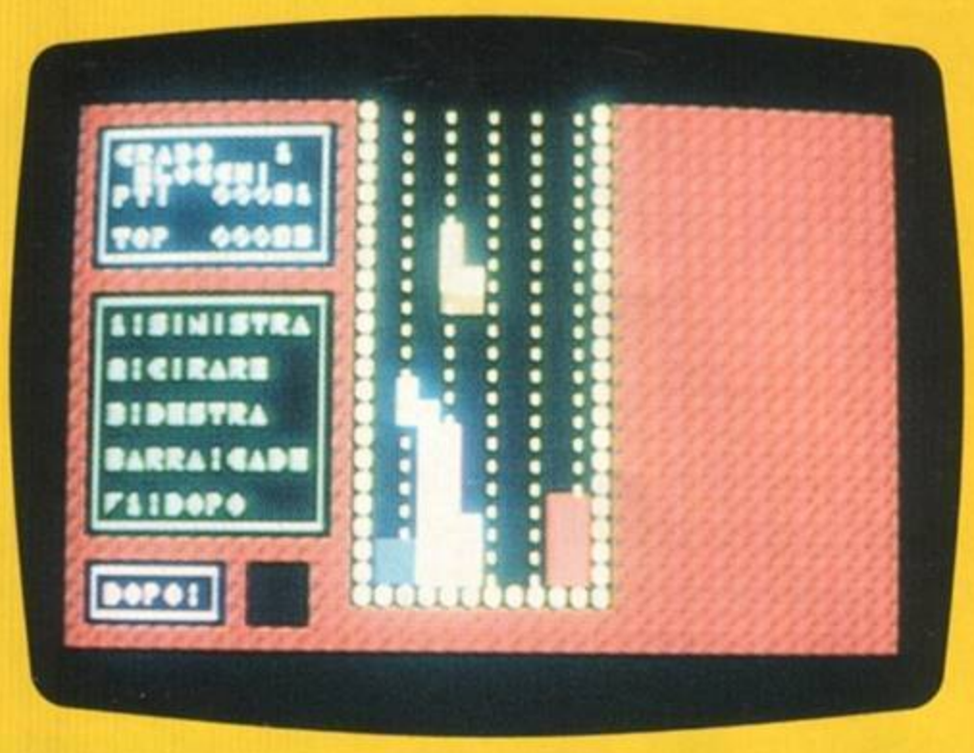
CASTLE FIRE

Inizialmente dovrai entrare in un castello abitato da un terribile drago. La difficoltà maggiore sta nel riuscire a saltare le palle di fuoco che l'animale ti scaglia contro. Una volta raggiunto il portale potrai raccogliere, all'interno della stanza reale, tutti i tesori, ma... attenzione!!
Il drago non ti molla, anche qui cercherà di colpirti per fare di te un succulento arrosto per il pranzo di Natale.

Q/A	su/giù
O/P	sinistra/destra
1	**salto**

SPECTRUM

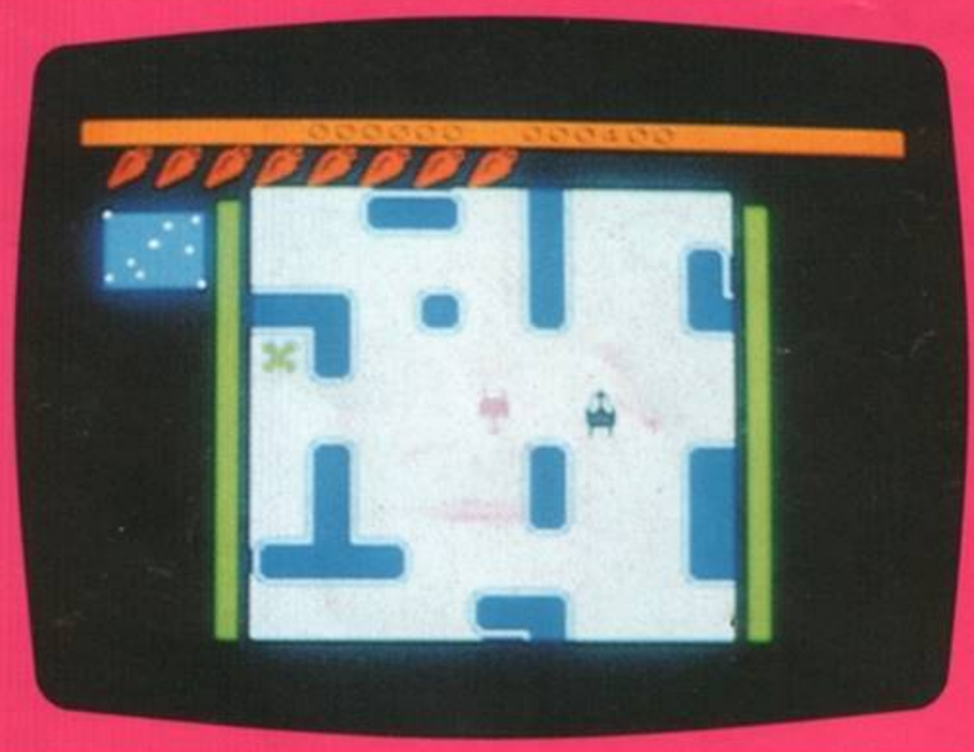
BLOCCHI



Spiegare questo gioco è quasi superfluo poichè, ormai, dovrebbe essere noto a tutti il concetto del Tetris: incastrare i blocchi che cadono dall'alto in modo da riempire una fila orizzontale e farla così scomparire. Lo scopo del gioco è quello di resistere il più a lungo possibile impilando quanti più blocchi puoi. All'inizio puoi scegliere il livello di difficoltà che modifica in pratica la velocità di caduta dei pezzi: più alto è il livello più veloce cadono i pezzi (l'ultimo livello è veramente "pazzesco"). I pezzi quindi vanno sistemati ordinatamente senza lasciare spazi vuoti tra essi e se una fila orizzontale è riempita completamente essa scompare ed abbassa la catasta di blocchi. Puoi decidere se vedere in basso a sinistra il pezzo che cadrà dopo, in modo da saperti regolare.

1/5	livello gioco
1	muovi a sinistra
2	ruoti il pezzo
3	muovi a destra
SPAZIO	caduta veloce
F1	vedi il pezzo successivo
INST/DEL	ricominci

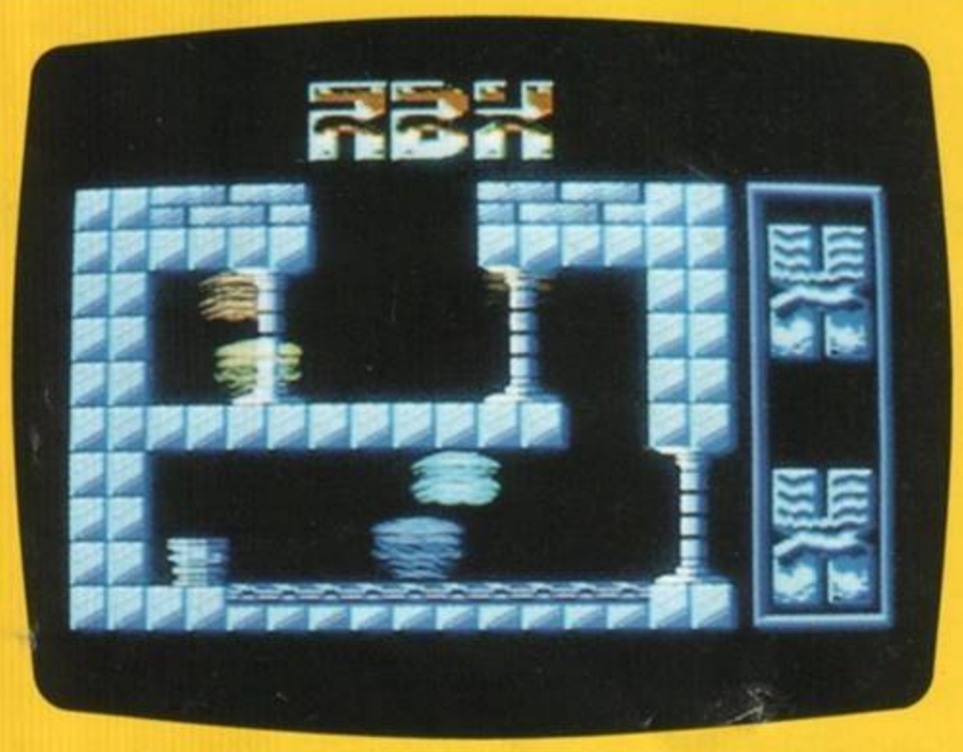
ROBOTIC



Labirinti a iosa in questo numero. Anche qui, nei panni di un coniglio ti trovi, tuo malgrado, rinchiuso in un labirinto. Il tuo scopo è di raccoglire tutte le carote e i quadrifogli presenti nello schema, facendo attenzione a non farti toccare dalle bestie circostanti che frequentano il labirinto. A darti manforte avrai a disposizione una mappa che ti segnala in tempo reale la posizione di ogni nemico, e del fumo che serve a disorientare i tuoi rivali.
Buona fortuna !

2/W	alto/basso
9/0	sinistra/destra
da Z ad M	fuoco

RBX



In una regione sperduta della Galassia RBX, un simpatico essere, per quanto simile ad una medusa, deve portare a termine una pericolosissima missione all'interno di un palazzo nemico. Deve cercare di uscire dal palazzo superando le sei zone che lo compongono e recuperando le sei ampolle di veleno che sono celate nelle stanze del palazzo. Tra una zona e l'altra c'è una porta che deve essere aperta. Il robot (che controlli tramite il joystick in porta 2) può solo spostarsi lateralmente e elevarsi per un brevissimo tempo leggermente dal suolo, per cui bisogna ponderare attentamente i movimenti per non incappare in un alieno nemico oppure nelle insidie del palazzo. Infatti ogni stanza pullula di esseri ostili, che urtare comporta la fine del gioco, e bisogna calcolare bene il tempo di ogni movimento per evitarli.

JOYSTICK IN PORTA 2

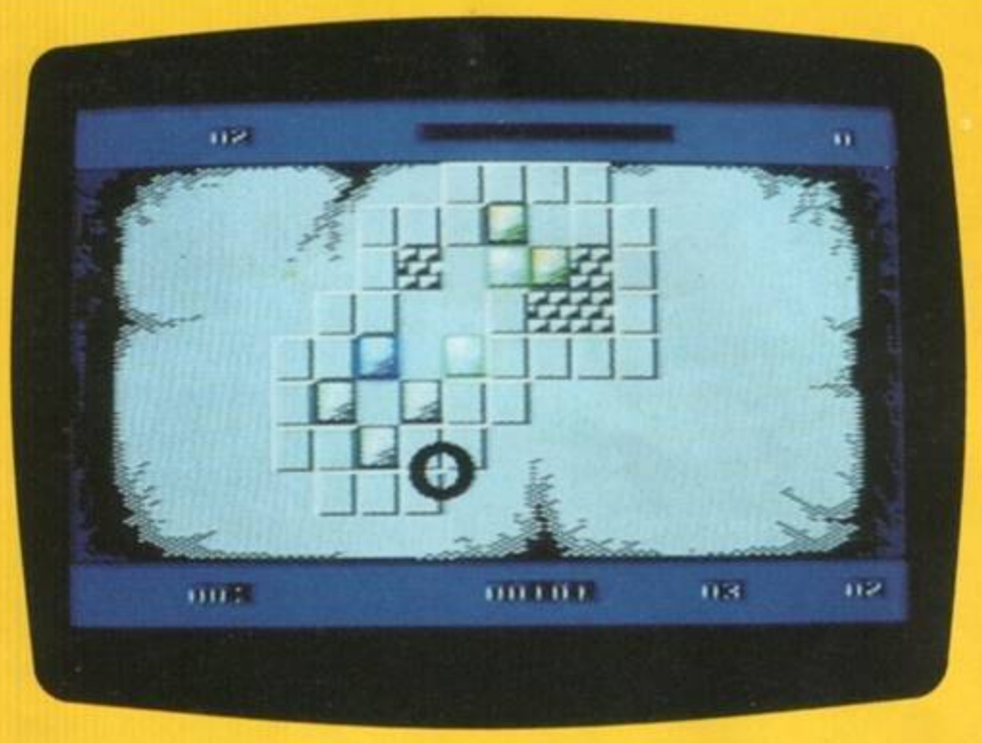
SPARO inizio

DIGGER FORCE

Eccovi una delle più belle e riuscite revisioni di un mitico gioco da bar. In questo gioco avrai un certo limite di tempo per raccogliere tutti i topazi disseminati lungo il percorso cercando di evitare il contatto con alcuni mostri che pullulano nella zona. Per annientarli potrai far cadere sulla loro testa dei grossi massi che potrai spostare scavando nel terreno sottostante ad essi. Fai attenzione a non farti cadere uno dei suddetti massi sulla tua testa altrimenti... addio! Buona fortuna

JOYSTICK - TASTIERA

ROTAT



Ecco a voi un nuovo gioco di logica particolarmente impegnativo che sfrutterà al massimo le potenzialità del vostro cervello. Nel gioco in pratica devi eliminare tutti i blocchi che sono presenti sullo schermo per accedere al livello successivo. I blocchi si eliminano accostandoli, ciòe diventano dei mattoni fissi quando almeno due di essi (dello stesso colore!!) si trovano ad avere un lato in comune. La difficoltà consiste nel fatto che questi mattoni possono solo venire spostati ruotandoli di 90 gradi attorno ad un angolo, per cui risulta evidente la difficoltà. Inoltre hai anche un limitato tempo per terminare un livello e ci sono dei mattoni fissi che impediscono alcuni movimenti.
In aiuto hai alcune bombe con le quali puoi distruggere i mattoni fissi
(premi sparo spostando in giù la leva).

JOYSTICK IN PORTA 2

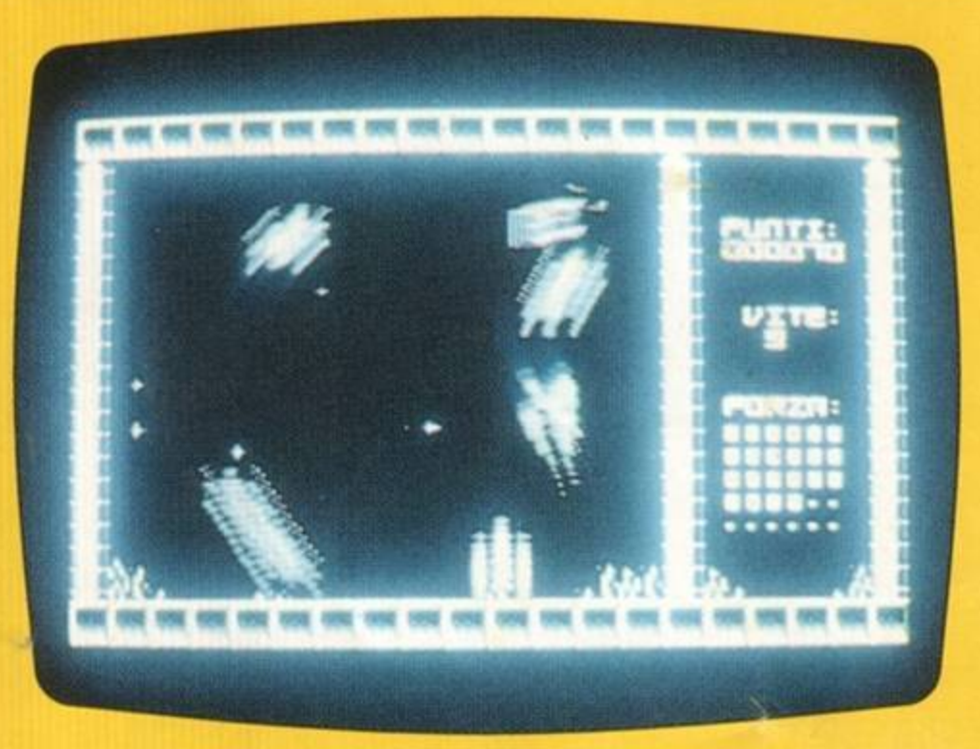
SPARO	inizio
P	pausa
(-	riprovi il livello da capo
SPAZIO	toglie una vita e riparti dal punto lasciato
↑	abbandoni
F1	codice

FOG RACE

A bordo di un'automobile sportiva devi cercare di seguire il percorso stabilito nel più breve tempo possibile. Ovviamente devi evitare di uscire dalla pista altrimenti non riesci a terminare il gioco nel tempo utile. A seconda del livello di difficoltà, l'uscita di strada potrebbe costarti non solo la perdità di tempo e di energia vitale, ma anche l'intera vettura. La vista del gioco è dall'alto dandoti così una visuale completa al fine di una perfetta conclusione del gioco. Buona fortuna e ... guidate con provata abilità e prudenza.

TASTI A VIDEO

GATTER



La confederazione interplanetaria per la Pace Universale ha deciso di selezionare il migliore pilota di mezzi da combattimento da mandare nei luoghi dove avvengono insurrezioni per sedare i disordini. Come criterio di selezione è stato adottato quello pratico: il candidato viene sottoposto ad una prova pratica di combattimento contro numerosi tipi di alieni.Tu partecipi poi a questa prova a bordo di un potente carro armato munito di cannone laser col quale devi distruggere TUTTI gli alieni che compaiono sullo schermo se vorrai essere il primo. Sullo schermo compaiono anche lettere che rappresentano equivalenti bonus come vite, armi, forza, invincibilita ed altri ancora. Hai cinque vite a disposizione e ne perdi una se vieni colpito, inoltre hai una forza che diminuisce quando non colpisci nessuno e si ristabilisce se colpisci.

JOYSTICK IN PORTA 1

SPARO inizio

SEA WALKER

L'originalità di questo gioco sta nel condurre per mare uno sciatore nautico. Gli ostacoli da evitare sono diversi e molteplici: da alcuni spuntoni di roccia (assai pericolosi) ad altri di ghiaccio, dagli squali,ad alcuni oggetti galleggianti... insomma una vera e propria odissea del mare che ti vede coinvolto di prima persona. Cerca di guidare lo scafo con prudenza e senza strappi e lo sciatore arriverà sano e salvo alla meta. Good luck!!!

6/7 sinistra/destra
O salto

DOTTOR T

Dottor T è un particolare agente segreto dalla simpatica forma ad uovo che è impegnato in una missione delicatissima: deve infatti recuperare alcuni suoi amici che sono intrappolati in un edificio tenuto sotto controllo da terroristi. Tu devi aiutare il nostro eroe a portare a termine la missione salvando tutti i suoi amici ed annientando i terroristi. Il percorso da compiere è tutto lungo scale e piccoli pianerottoli che sono presidiati da strani esseri (i terroristi appunto) estremamente determinati ad impedirti di proseguire. Devi perciò sfruttare tutta la tua abilità ed astuzia per superare i punti più presidiati od evitando i letali colpi oppure colpendo a tua volta. Puoi recuperare sul terreno delle stelle che ti riforniscono di munizioni e di punti extra. Ci sono diversi livelli che aumentano la difficoltà via via che prosegui.

JOYSTICK IN PORTA 2

SPARO	inizio
RUN/STOP	pausa
RESTORE	abbandoni

DESERT GUN

Un altro famosissimo, oserei dire storico, gioco da bar in una nuova versione più originale. Ci sono due cowboys ai lati della strada nel deserto, percorsa da una caravana. Il tuo scopo è quella di colpire il cowboy avversario per 5 volte prima che lui faccia la stessa cosa. Fai attenzione al paesaggio composto da numerosi cactus. Questi ultimi potrebbero fermare i tuoi colpi e il cowboy avversario, il vecchio Berny, ne approfitterebbe immediatamente per riempirti di piombo.

JOYSTICK - TASTIERA

POZION

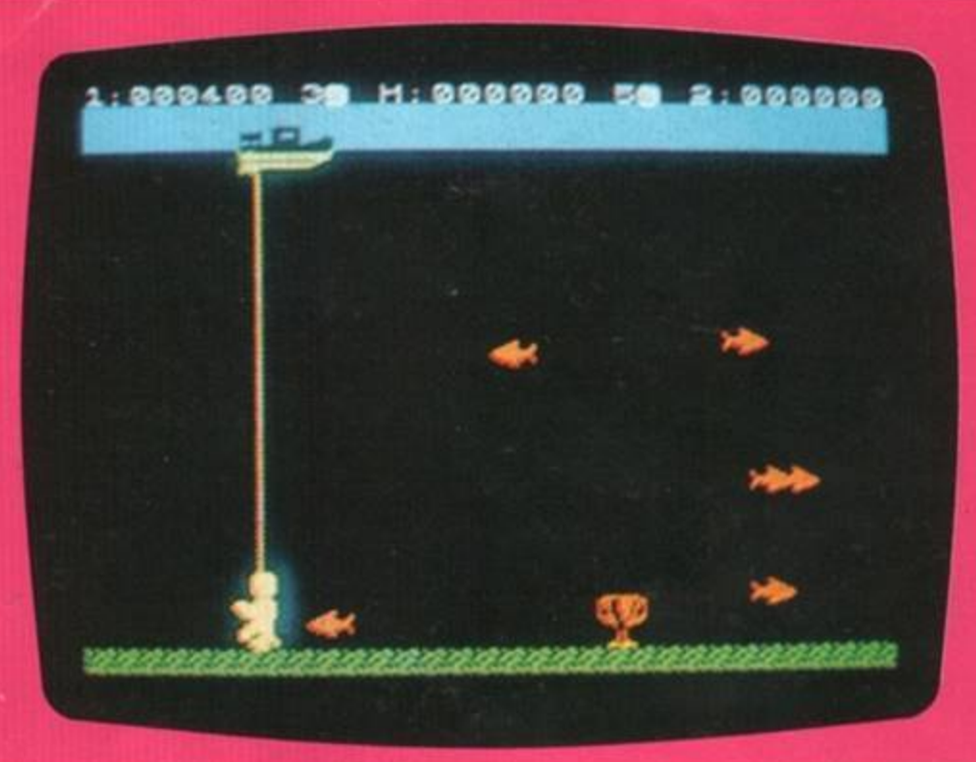
Questo gioco si potrebbe definire "dell'apprendista stregone" in quanto vede come protagonista un simpatico topolino che ha deciso di imparare l'arte della magia presso un famoso mago. Il suo compito iniziale è quello di recuperare gli ingredienti necessari per gli incantesimi. In pratica deve recarsi nel bosco incantato e prendere tutti gli oggetti che vede sullo schermo e tornare all'uscita. Questi oggetti possono essere sacchetti di oggetti, frutti, perle ecc. Purtroppo questo bosco è popolato di ostili animali che cercano di proteggere la foresta degli intrusi: tu devi guardarti bene dall'urtarli in quanto altrimenti perderesti una vita. Puoi anche colpirli con delle manciate di stelline magiche che ti sono state donate dal mago (puoi anche recuperarne raccogliendo le stelle sullo schermo). Gli animali colpiti più volte possono lasciare sul terreno dei preziosi oggetti. Il gioco si articola in diversi livelli corrispondenti alle varie magie che deve realizzare il mago.

JOYSTICK IN PORTA 2

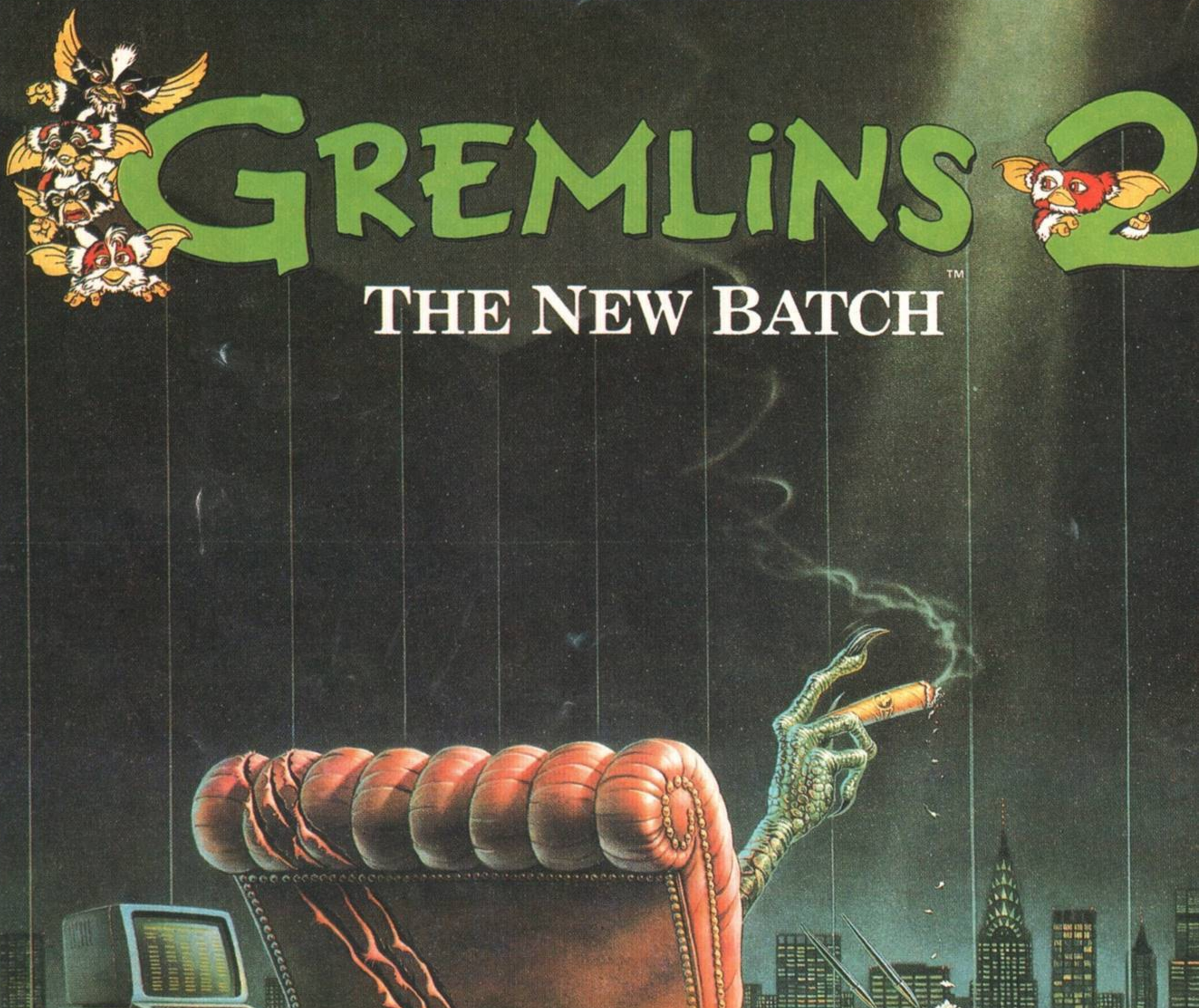
SPAZIO	pausa
RUN/STOP	abbandoni

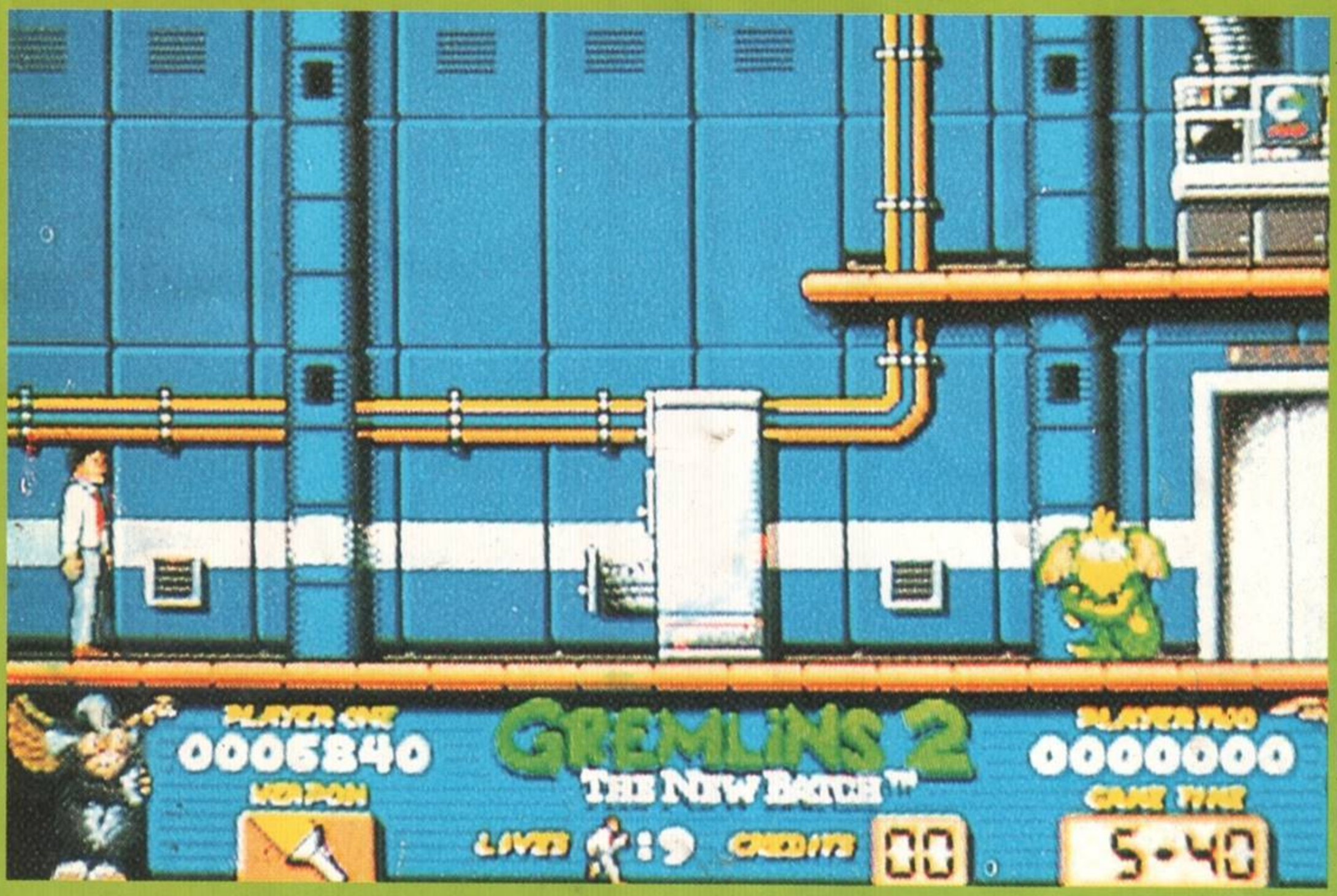
HOT TREASURE

Nei panni di un Sub sei collegato con la barca d'appoggio tramite un tubo che ti permette di respirare. Negli abissi dovrai raccogliere tutti gli oggetti preziosi presenti e portarli in superficie. Fai attenzione agli squali e a tutti gli altri pesci che ti potrebbero toccare. Ognuno di essi è un pericolo mortale. Per potere prendere gli oggetti più distanti devi scendere in basso fino a toccare il fondo e quindi camminare sul fondale. Buona fortuna!

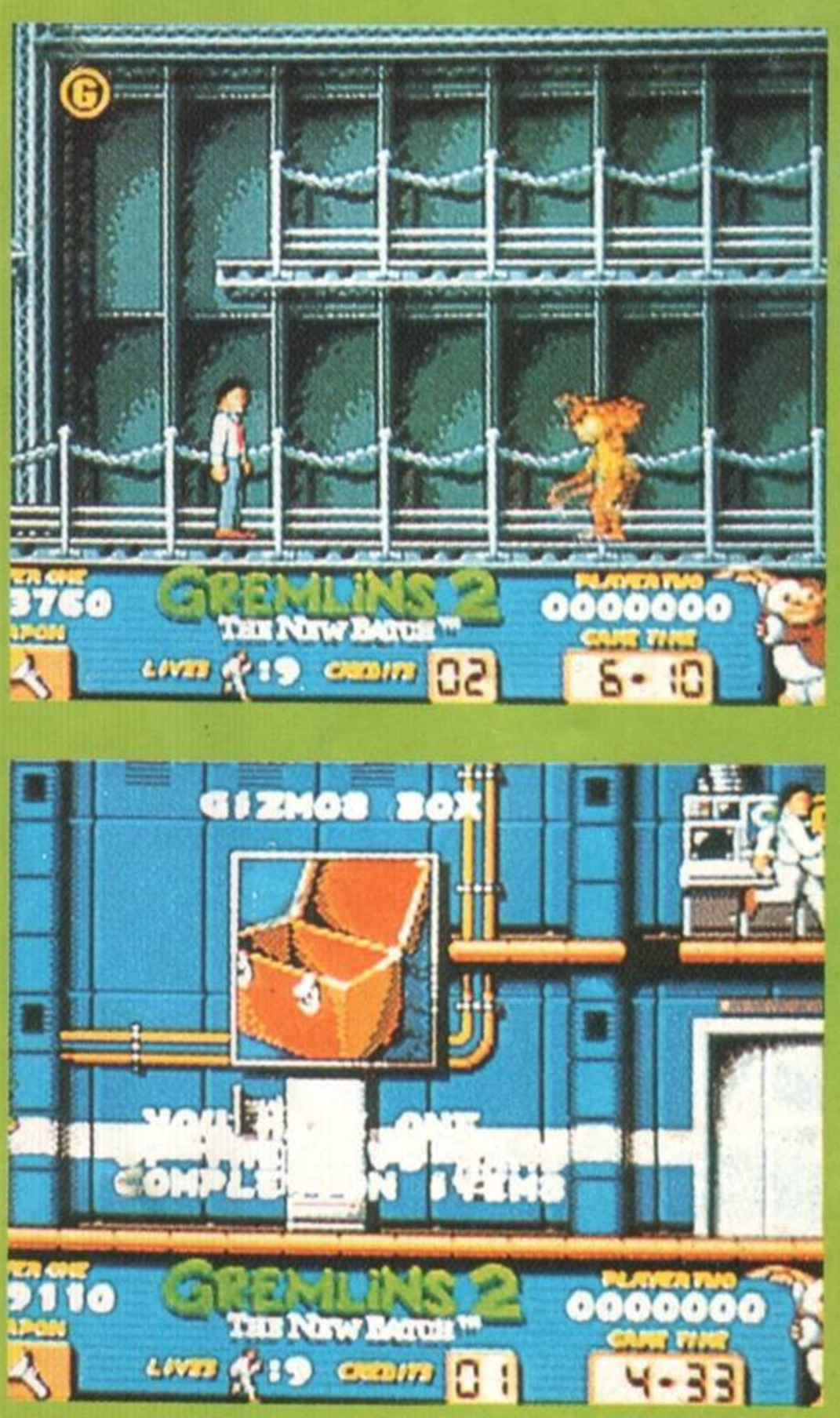


A/Z	su/giù
M	sinistra
"	destra

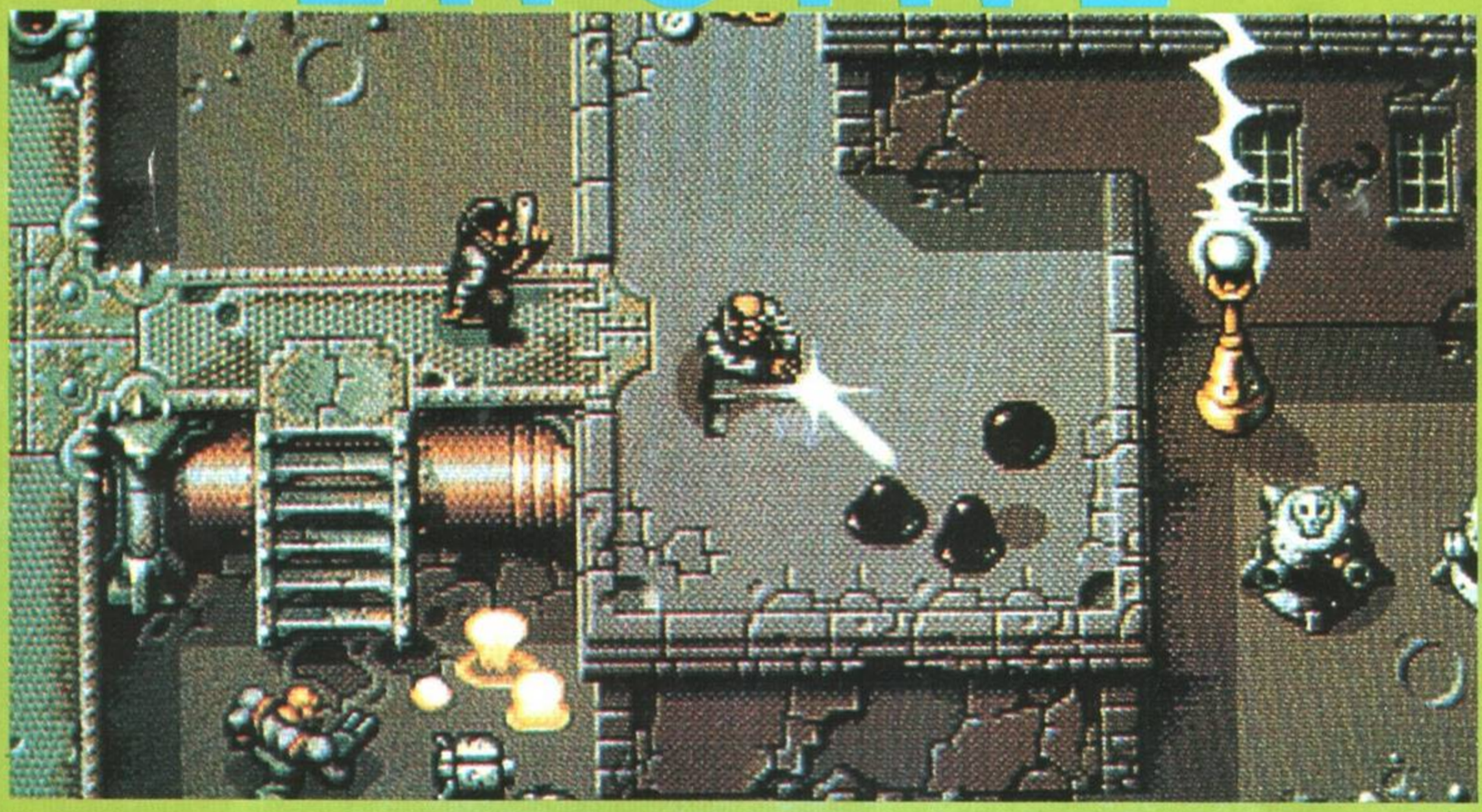

GREMLINS 2
THE NEW BATCH™



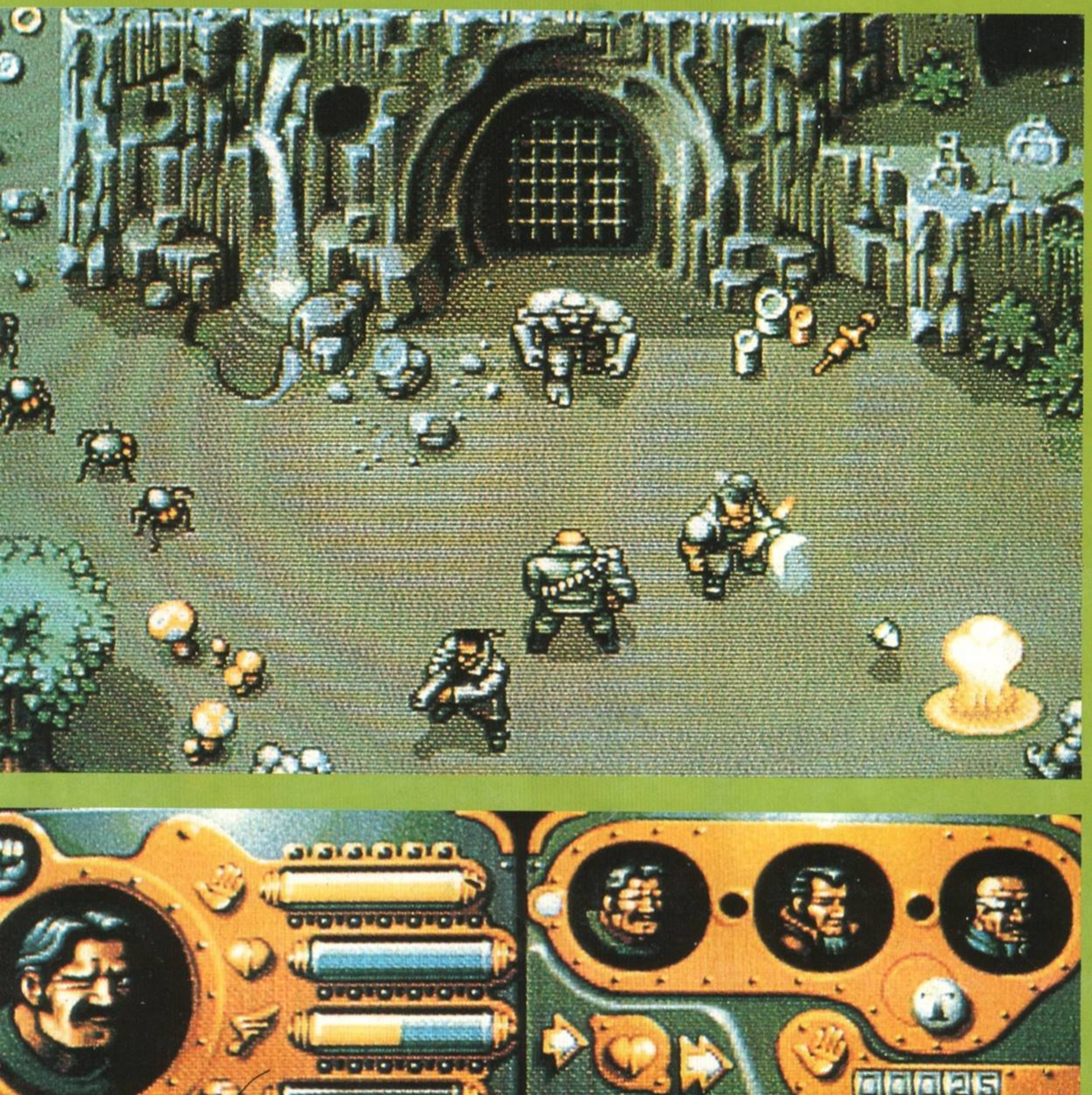
Il gioco si basa interamente sul film, molto apprezzato in Italia e in tutto il mondo, che racconta le simpatiche gesta degli animaletti rompipalle e dei loro giovani amici. Il gioco si basa su cinque scene del film ed è uno scrolling orizzontale da sinistra a destra. L'unica variazione è che qui si spara ai gremlins con armi varie, dal classico lanciafiamme, al fresbee, alle cornette del telefono. Alla fine di ogni livello c'è un ascensore che si apre soltanto se è stato raccolto un determinato oggetto (indicato da una G gialla).
Moltissime le piattaforme che compongono il gioco e tanti gli oggetti bonus (vite in più e tempo extra) che rendono il videogame più giocabile, in quanto senza il loro aiuto, è quasi impossibile evitare le frotte di gremlins che arrivano un po' dovunque. Quando poi i gremlins non bastano, arriva un antipaticissimo personaggio, chiamato Shocker, che spunta dalle prese elettriche e spara proiettili di energia.
Questo solitamente succede dal quarto livello, ma arrivarvi vuol già dire che si è più che bravini e quindi non crediamo che uno Shocker qualsiasi possa mettervi in difficoltà. Insomma, questo Gremlins 2 ha tante qualità e una grafica accattivante. Sarebbe proprio bellissimo se non ci fossero ... i gremlins! •



THE CHAOS ENGINE

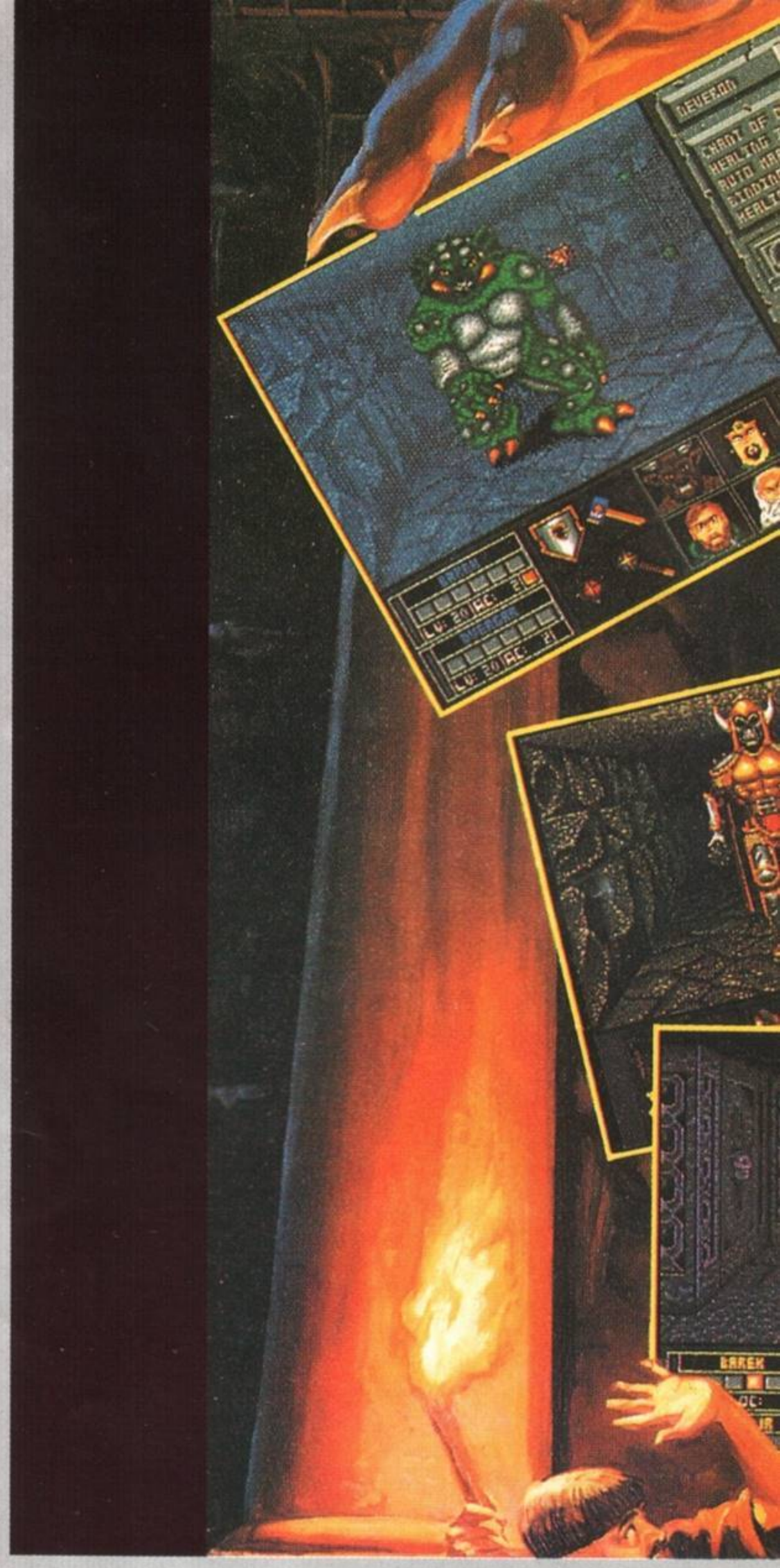


Nato dalla fantasia scatenata dei programmatori di *Renegade,* questo *The Chaos Engine* racconta le vicende del Barone pazzo, un uomo potentissimo dell'era vittoriana che ha creato una macchina diabolica in grado di modificare il concetto di tempo e spazio. Il giocatore (o i giocatori) devono attaccare il maniero del folle Barone e distruggere questa spaventosa macchina.
Il gioco è una specie di mix tra gioco d'avventura, di ruolo e d'azione, il tutto dotato di un'ottima vista dall'alto e di uno scolling multidirezionale. All'inizio del gioco voi dovete selezionare tre coraggiosi soldati che partono per la conquista del castello. Lo fate scegliendo tre uomini da una lista di sei e scegliete in base alle loro caratteristiche fisiche e psicologiche.
Quattro i principali livelli, tutti ingombri di mostri che attaccano i vostri personaggi.
In ognuno di questi livelli dovete attivare dei moduli di energia che vi fanno passare al livello successivo recuperando nel frattempo bonus e armi.
Tecnicamente il gioco è molto bello con un'animazione eccellente e grafici degni di quel capolavoro che è stato *Speedball 2.*
Si può addirittura giocare in tre con lo stesso computer mentre se si è da soli ci pensa il computer a gestire gli altri personaggi.
Decisamente un gioco che non dovrebbe mancare alla vostra biblioteca. •


SHRAPNEL
SHELL
ALL

BLACK CRYPT

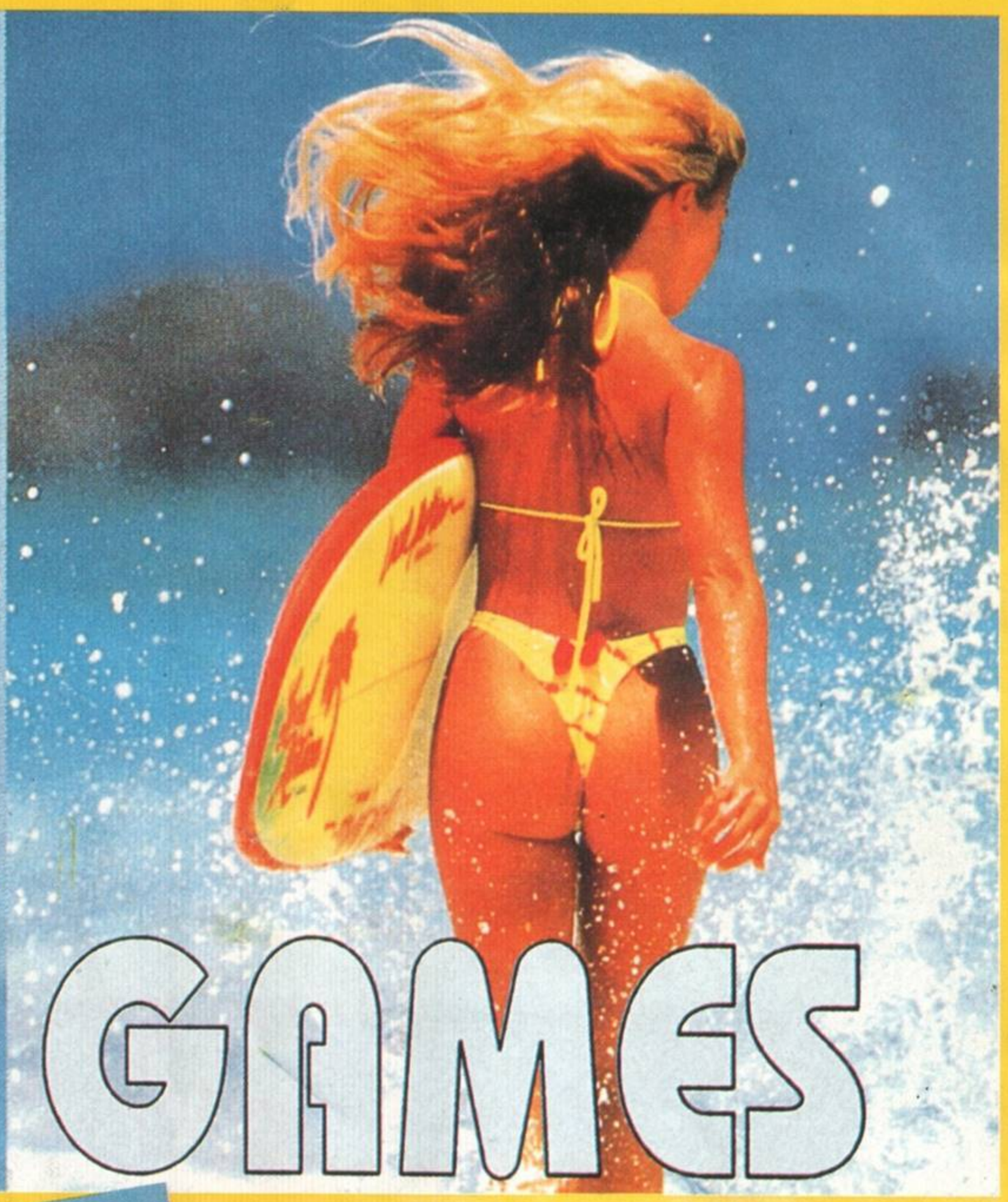
Se Voi amate i giochi che si svolgono nei sotterranei, tra luci scure e mostri sanguinolenti, allora *Black Crypt* fa proprio al caso vostro, infestato com'è da ben 25 tipi diversi di mostri che vi attendono in una dozzina di cave sotterranee e in 20 livelli di gioco. Per raccontare brevemente la trama occorre dire che il tenebroso signore Estoroth vuole vendicarsi di un avverso destino che l'ha condannato al regno delle tenebre. Egli regna sul mondo grazie al terrore che incute. Per riuscire a bandirlo dalla terra, quattro potenti maghi, i Guardiani, uniscono le loro forze e affrontano lo stregone. Il combattimento si conclude con la vittoria dei Guardiani, che pagano però molto cara la loro vittoria perché perdono i loro talismani e, contemporaneamente, tutti i loro poteri. Gli anni passano per un pò tranquilli fino al giorno in cui, dal nulla, sorgono mostri e forze demoniache.
Quattro avventurieri, decidono di mettersi alla ricerca di Esteroth e di distruggerlo. Ma prima di arrivare a ciò devono ritrovare i talismani magici dei Guardiani, unici oggetti in grado di aiutarli nella loro lotta contro il Signore nero.
L'insieme del gioco comprende almeno dodici torri collegate fra di loro. Le dimensioni di ciascuna di loro è uguale a Dungeon Master: gli occupanti delle torri sono autonomi e si spostano dove meglio credono. In breve le torri sembrano davvero vive. Anche la creazione dei personaggi si ispira a Dungeon Master e le classi disponibili sono limitate al guerriero, al mago, al druido e al chierico. Ogni gruppo prevede al massimo quattro avventurieri con la formazione classica, i maghi dietro e gli uomini d'armi davanti a cercare gloria. In *Black Crypt* si ritrova il sistema di gioco di

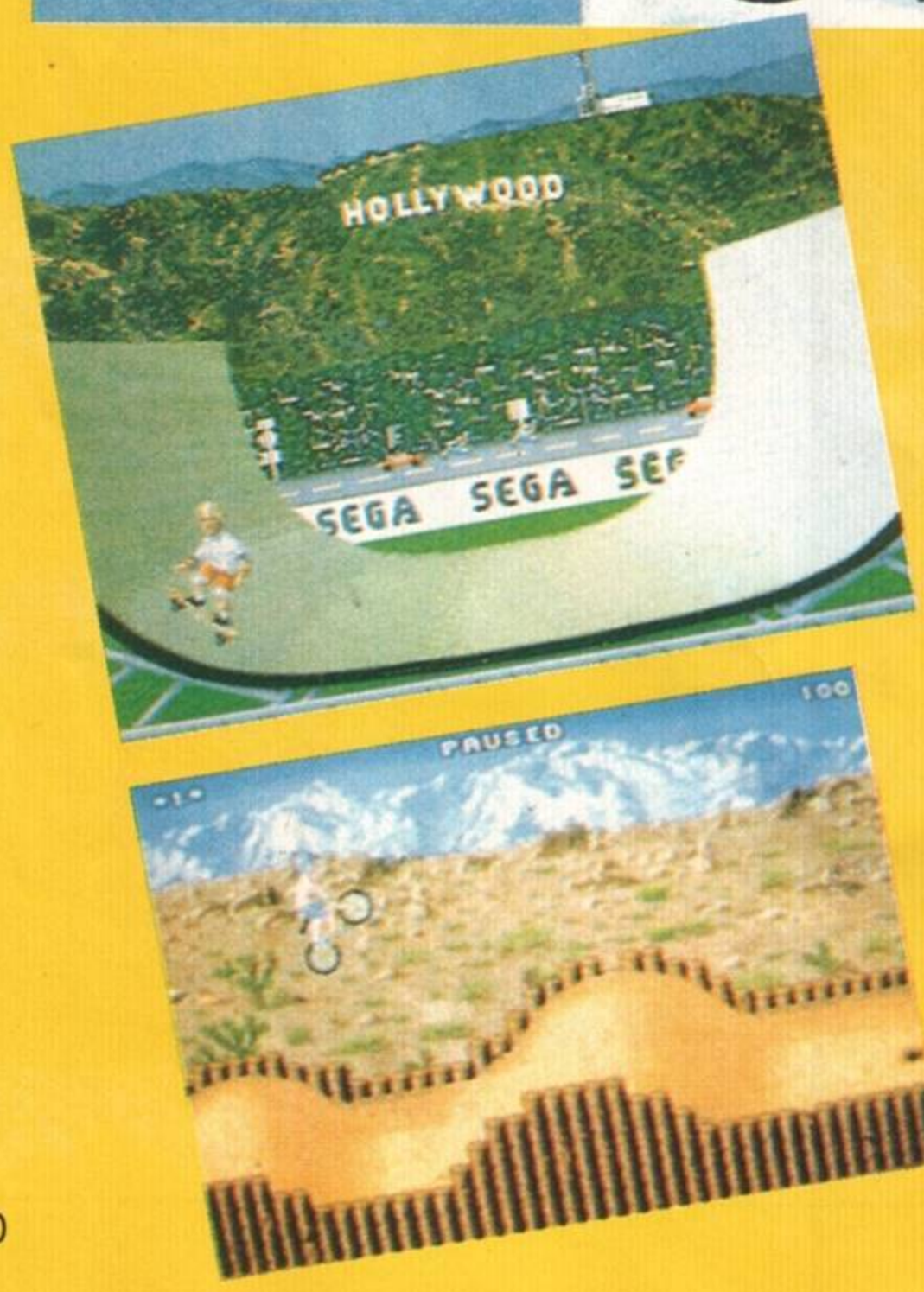


Dungeon Master, che consente numerose manipolazioni d'oggetti, oltre a tutte le azioni offensive, lanci di sortilegi ecc. Sullo schermo appaiono la torre, i visi dei quattro personaggi e le informazioni che riguardano ciascuno di loro, come il livello, la classe d'arma, il nome, ecc.
La parte superiore destra dello schermo visualizza i sortilegi che possono essere lanciati dai maghi. Il giocatore può conoscere il sortilegio visualizzato grazie al nome del personaggio e alle tre icone (sempre in alto a destra sullo schermo) che rappresentano ognuna una professione. L'icona del mago attivo è rossa (per vedere i sortilegi di un altro mago basta clickare sulla sua icona).
Da notare anche le barre orizzontali, poste

sul nome di ognuno dei personaggi. Le barre rosse indicano i punti di vita, quelle blu lo stato di stanchezza di ogni personaggio. La barra verticale posta alla sinistra di questi box si attiva quando il personaggio è sotto l'effetto di un sortilegio.
I due box neri rappresentano le mani di ogni personaggio. Sono attivi solo gli oggetti o le armi posti nella mano destra. Con un'unica eccezione: un guerriero può prendere un'arma per ogni mano e colpire due volte. Per attaccare basta clickare sul viso del personaggio; i colpi subiti vengono visualizzati con l'apparizione di una testa da morto al posto del loro viso. I colpi inferti al nemico possono essere verificati sull'icona dell'arma utilizzata. Appariranno delle cifre che corrispondono al numero di punti vita persi dal mostro. Per lanciare i sortilegi occorre clickare su uno dei nomi visualizzati sulla destra dello schermo. Ogni mago possiede un libro delle magie specifico per la sua classe. Prima di poter utilizzare i sortilegi deve averli memorizzati.
Il metodo è semplice, basta clickare sul libro delle magie del personaggio scelto che si apre automaticamente presentando la lista delle magie disponibili. Una seconda cliccata ed esso si trasforma in icona: la magia è memorizzata, pronta per essere lanciata. Si può selezionare più volte la stessa magia, ma ci vogliono un paio di minuti prima che le icone ritornino leggibili e che la magia possa essere nuovamente memorizzata. •

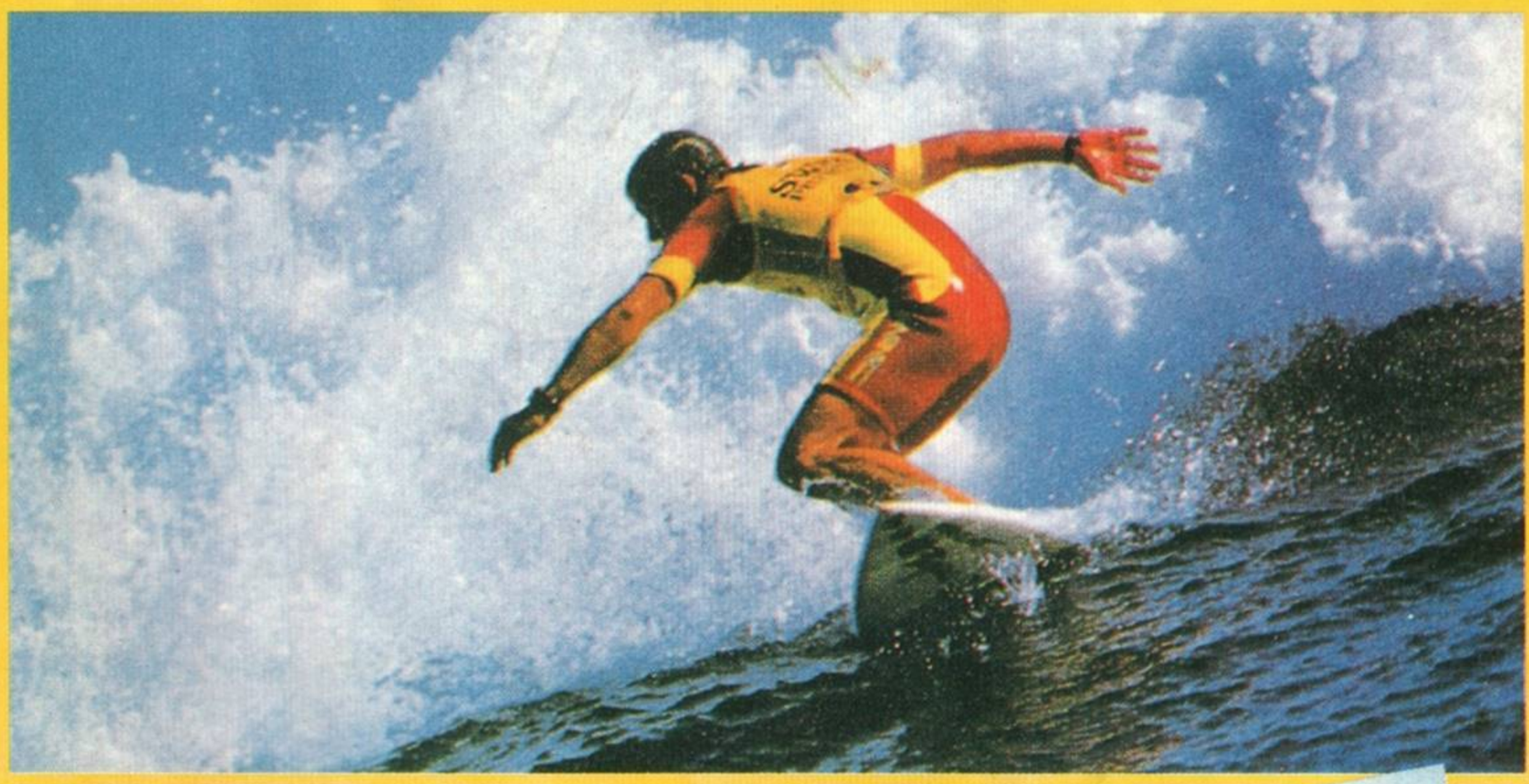
CALIFORNIA GAMES





La mitica Epyx è sempre stata all'avanguardia per i giochi più... giocabili e stavolta non è stata da meno inventando un videogame molto estivo, ma buono anche per i mesi invernali, *California Games*.
Questo gioco ti mette al controllo di una squadra di cinque bulli da spiaggia che si battono per essere i cinque migliori di tutte le spiagge. Questo si ottiene arrivando ai migliori livelli in cinque competizioni tipiche della West Coast, e cioé: skaterboard, surf, footbagging, schettini e BMX.
La prima competizione che devi affrontare è lo skateboarding. Qui i punti vengono calcolati sul numero e la complessità delle acrobazie che riesci ad eseguire. Nella seconda gara ci si esibisce con la mountain bike e si devono fare alcune cose veramente carine, come far volare la bicicletta a mezz'aria o eseguire l'equivalente

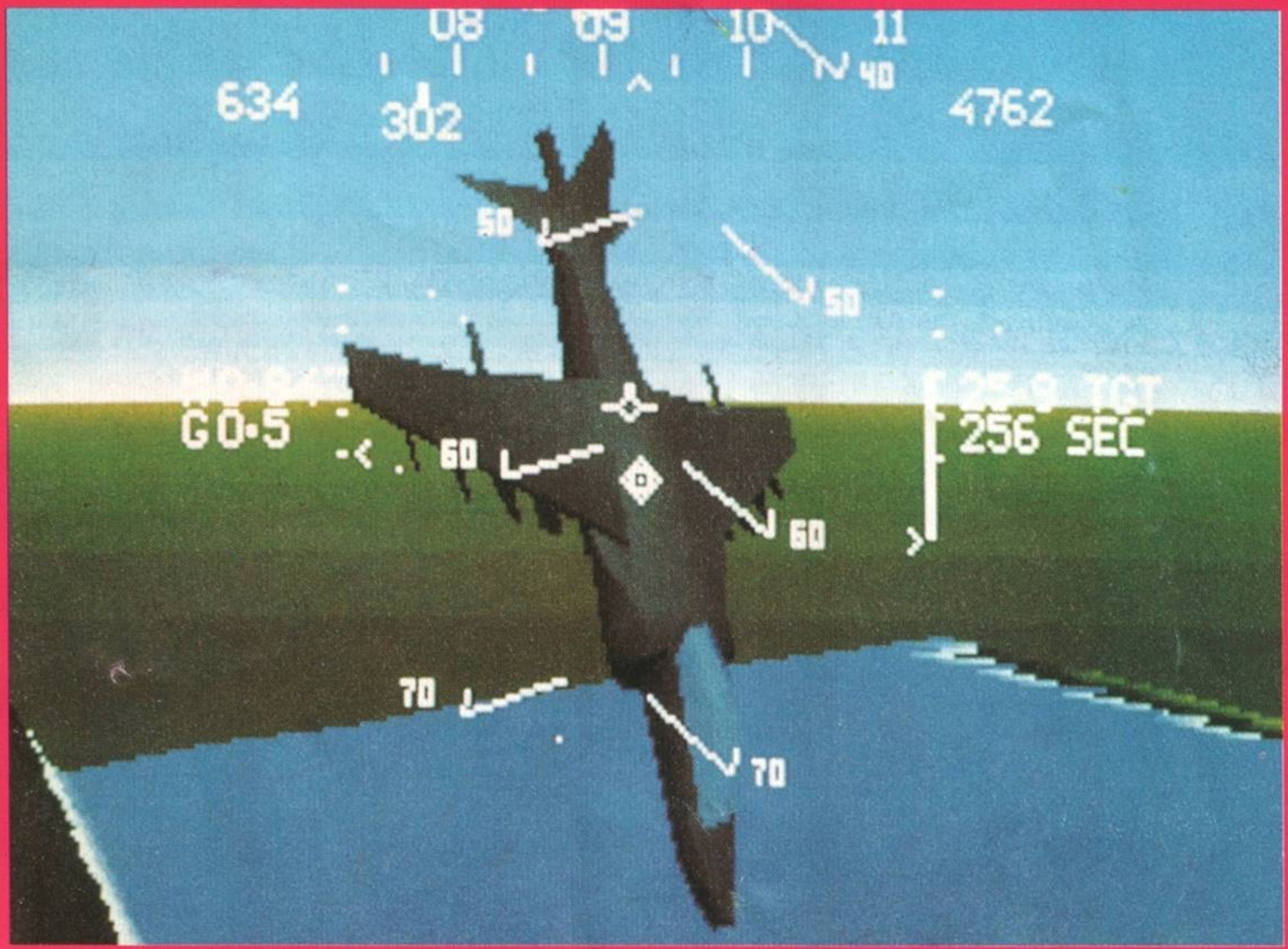
di un salto mortale in bicicletta. Il più famoso sport californiano, il surf, è al centro della terza competizione. Prima di mettere piede in acqua devi sceglierti una tavola.
Tavole leggere significano rendere più facile le acrobazie ma dà meno punti, tavole regolari significano tavole standard, ma i veri duri scelgono la turbo che dà veramente una spinta in velocità e permette di eseguire alcune acrobazie eccezionali.
Nel penultimo gioco - lo schettinaggio - si diventa una ragazza in gamba che ha meno di due minuti per schettinare fino in fondo al lungomare disseminato di pericoli sotto forma di bucce di banane, crepe della pavimentatura, palline volanti e anche altre persone che schettinano nella direzione opposta. La competizione più tranquilla è il footbag. Cosa c'è di più semplice di far rimbalzare un piccolo sacchetto di fagioli su varie parti del tuo corpo?
Il giudizio su *California Games* rivela pertanto che si tratta di una delle più grandi simulazioni sportive a più competizioni mai scritte, con personaggi animati in modo superbo e sfondi splendidi, e si lascia giocare come un sogno. Ogni competizione è un ottimo minigioco, con una giocabilità ben equilibrata, facile da abbordare ma sufficientemente difficile da permettere anche agli esperti di imparare qualcosa ed eseguire acrobazie che permettono di raggiungere punteggi decisamente alti. •



HARRIER

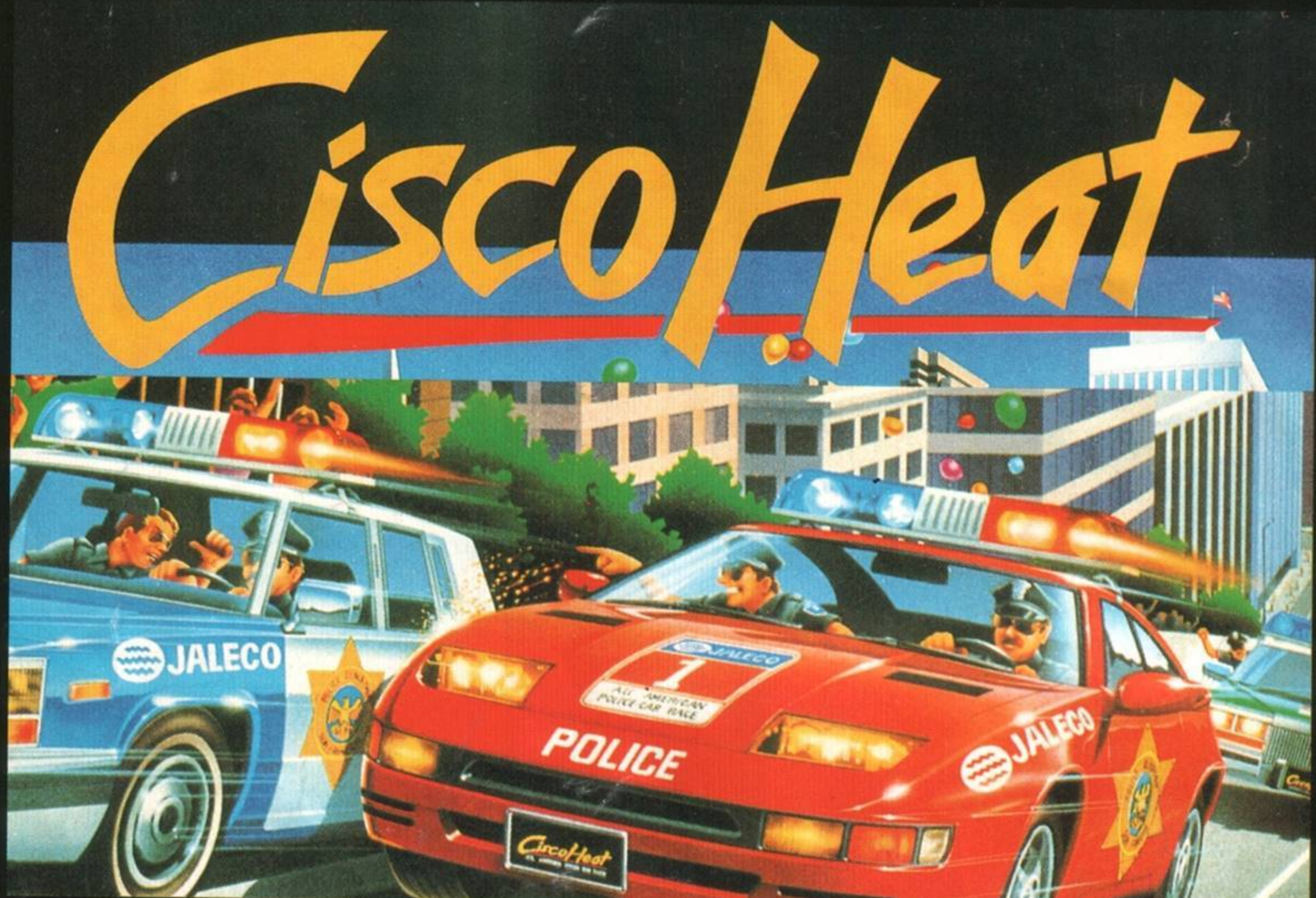
Uno degli ultimi simulatori di volo sul mercato è questo Harrier, prodotto dalla Microprose, una marca che ha già molti successi nel suo passato. In questo campo sembra ormai impossibile inventare qualcosa di nuovo ma alla Microprose ci hanno provato riuscendo nell'intento. Harrier è il simulatore di volo del caccia inglese: ha una presentazione in tre dimensioni che rende ancora più tondo il muso dell'aereo e che entusiasma quando l'Harrier passa a bassa quota o sorvola le montagne.
Molti i menù a tendina che si aprono per "raccontare" la vita del volo e per evitare di vedersi sfracellati a terra con l'aereo in fiamme. L'Harrier decolla e atterra anche in verticale e tutto avviene tramite comandi dati con la tastiera. Ogni dettaglio è rispettato e approvato dai piloti della RAF.

Come nella realtà bisogna fare molta attenzione alla velocità dell'aereo in quanto si deve evitare che la sua fusoliera in metalli nobili si surriscaldi e prenda fuoco.
All'inizio del gioco entrate in una sala attrezzatissima dove prendete parte a un briefing accuratissimo sul volo che vi aspetta e dove scegliete armi e obiettivi. Il gioco comporta tre livelli di difficoltà e le missioni hanno luogo di giorno e di notte: bombardamento, riconoscimento di aerei amici o nemici, intercettamento di missili, combattimenti aria-aria.
Tutte queste missioni possono far parte di una vera e propria campagna più ampia ma questo non vi esime dal comportarvi al meglio. Sarete infatti giudicati alla fine di ogni missione e il vostro score sarà registrato dandovi, alla fine, la possibilità di ottenere onori e decorazioni. •


08
09
10
11
634
302
4762
50
50
G0·5
60
60
70
70

607
1618
10
10
G1·0
85 SEC
H
E
H

Cisco Heat



Uno dei giochi di simulazione di formula 1 più piaciuti degli ultimi tempi è senza dubbio *Cisco Heat,* convertito per la maggior parte dei computer dalla Image Work. La conversione dal gioco da bar, molto bello, non è stata facile anche perché nel programma ci sono tanti passaggi difficili da ottenere, come grafici giganteschi, suono sostenuto, controllo dello sterzo, proprio tutte quelle cose che non sono il forte delle nostre amate macchinette.

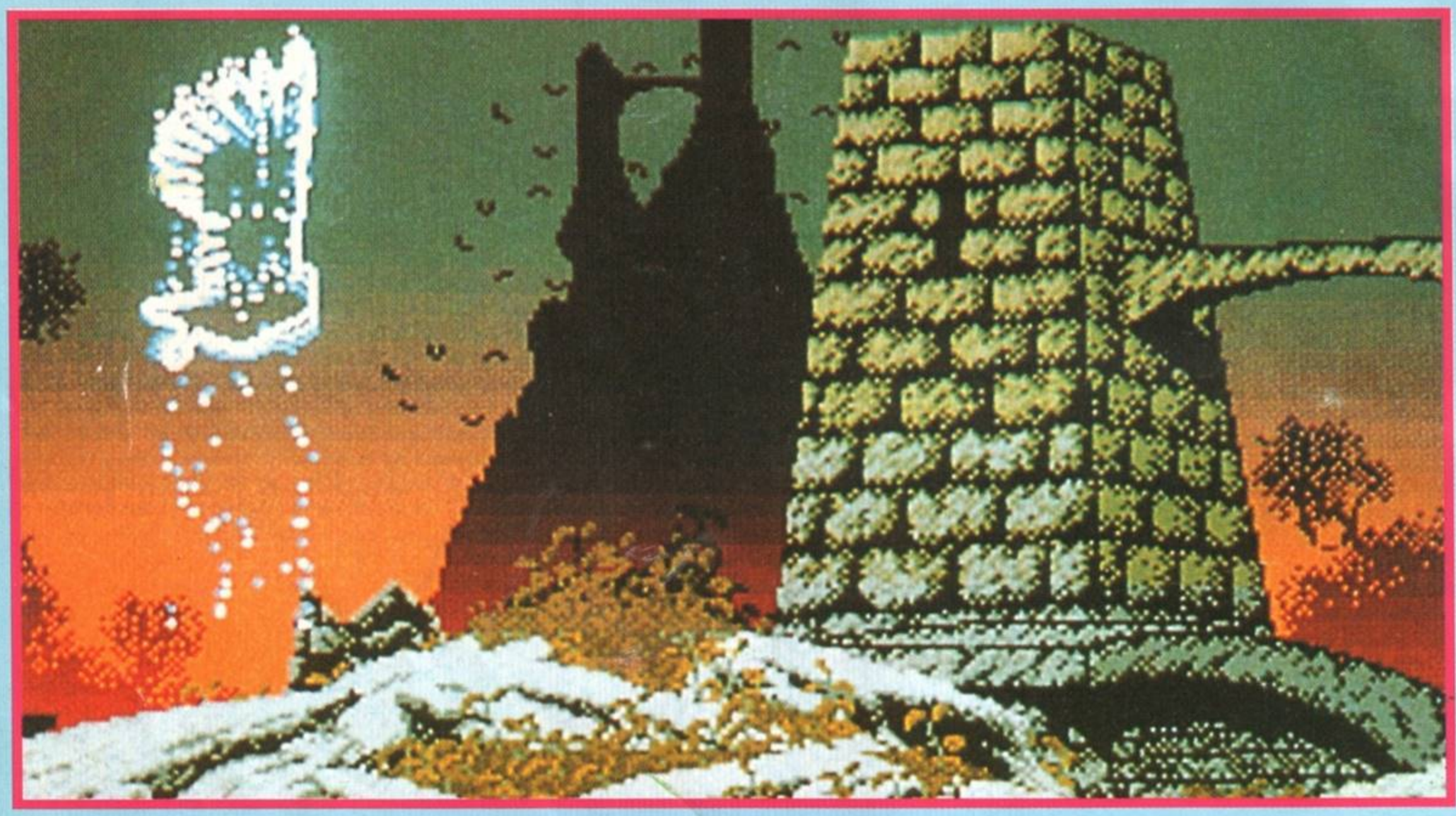
L'Image Work è riuscita solo parzialmente a trasformare un bellissimo gioco da bar in un videogame da centinaia di K di memoria e non è neppure riuscita a fare un buon prodotto sul piano della giocabilità.

Tutte le cartine (che si suppone fossero una precisa trascrizione delle strade di San Francisco) sono state cambiate, le poche particolarità di rispetto del gioco (come i ponti a due livelli) sono scomparse e sono apparsi alcuni nuovi particolari (come i lavori in corso in mezzo alla strada). A dire il vero, non è di per se stesso un brutto gioco, ma non rende certo al massimo delle sue possibilità, come invece avveniva nella versione da bar. •

OGNI MESE

IN EDICOLA

AGONY

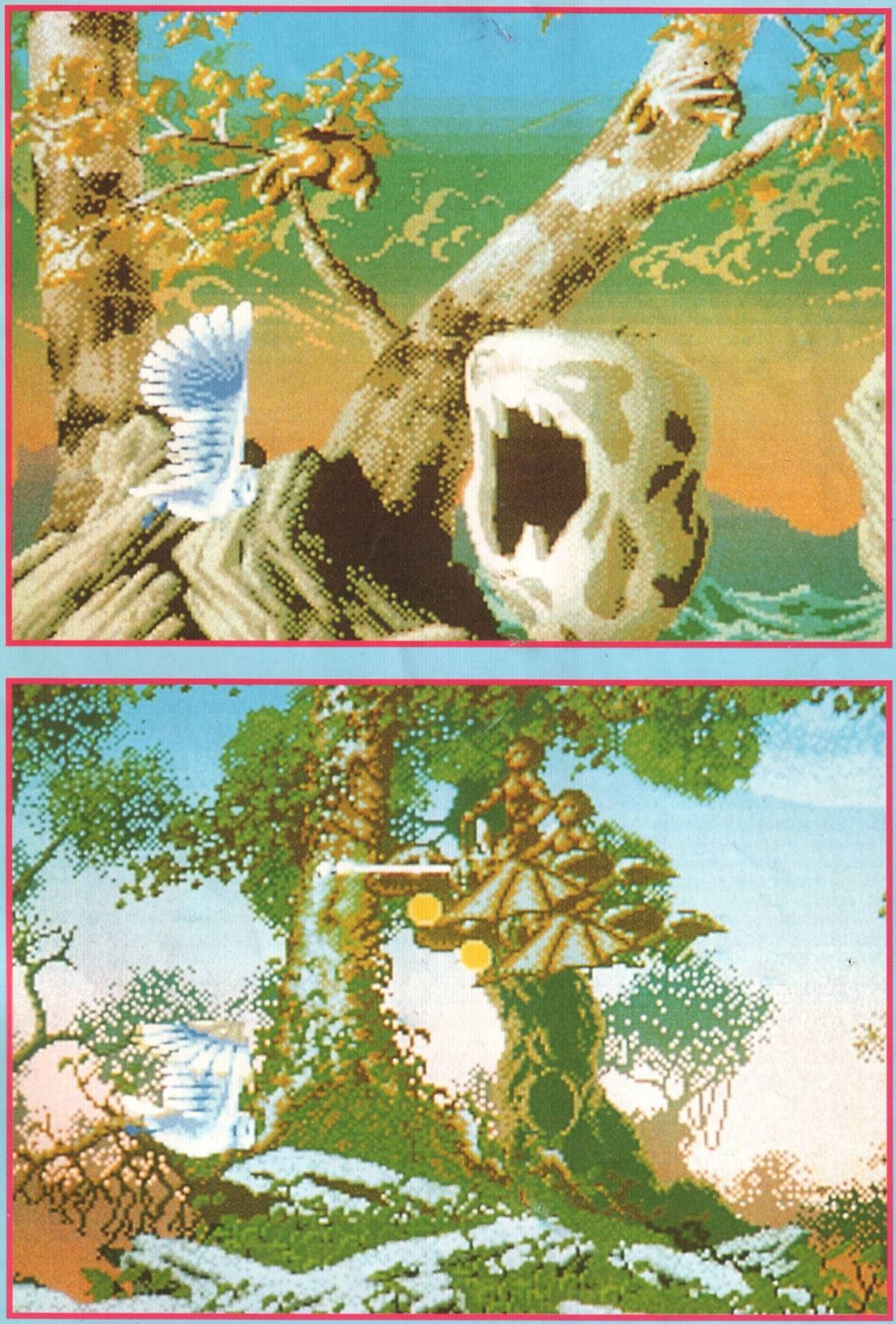


Gli scrolling multidirezionali sono il segreto di *Agony*, un gioco che insegna a scoprire, assieme allo software house Psygnosis, i segreti dell'energia cosmica. Un giorno il grande maestro Acanthropsis decide di trasmettere il segreto di questa energia ai suoi due allievi Alesete e Mentor che ben presto si scagliano uno contro l'altro.

Sono ben sei livelli di gioco, tutti molto difficili da terminare. All'inizio dell'avventura sei armato solo con un piccolo laser che provoca danni minimi, per cui hai bisogno di una infinità di pressioni sul tasto di fuoco. Mentre voli nel mondo della foresta, questa viene bombardata da nemici giganti.Il tuo nemico Mentor, inoltre ti manda altri mostri, come mosche Venus e vermi, che tentano di fermarti, ma tu puoi riuscire a dominarli.

Il secondo livello assomiglia al primo. La scena si svolge praticamente all'umido, in un scenario che scrolla davanti a te e dove puoi osservare una splendida cascata. Dopo aver distrutto le orde di attaccanti, ogni tanto devi ricorrere alla magia. Quando sei arrivato con successo alla fine di una scena, ti basta tener premuto il tasto di fuoco per attivare il menu di potenza nel quale appaiono le armi scelte, tra cui il plasma che serve nel caso tu incontri il guardiano del mare che alla fine del livello marino ti saluta decretando il tuo personale successo.

Agony è uno shoot'em up lineare non particolarmente eccitante anche se è dotato di ottimi grafici: Alesete è animato molto bene e i nemici sono altrettanto belli, anche se la loro animazione non è altrettanto scorrevole. Gli sfondi sono ricchi di colori e scorrono in modo regolare. Per quanto riguarda la giocabilità, è quello che ci si può aspettare da uno shoot'em up: ti muovi in alto e in basso, schivi i nemici e le pallottole, mentre premi a ripetizione il tasto di fuoco per eliminare tutte le creature e guadagnarti dei bonus. •



QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

CBM 64

HIT PARADE

30

GIOCHI

FAST LOADING "BITURBO"

1 - GLI ANTENATI
2 - PONZIE
3 - ROCKMAN
4 - BUMP
5 - SPADA NERA
6 - SAVANA
7 - JUMPER
8 - PERLE
9 - LO GNOMO
10 - MATRASS
11 - IDOLO D'ORO
12 - POMPELMO
13 - FREDDY
14 - SUPER CANNON
15 - IL PRESTINAIO
16 - AFRICA NERA
17 - LE 7 PROVE
18 - ATTACCO UFO
19 - BOBO
20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
21 - LAST CAVERNS
22 - NIGHT MISSION
23 - FORMULA 1
24 - GIROSCOPIO
25 - AIR FIGHTER
26 - ESPLORATORE
27 - GUN
28 - OMBRA NERA
29 - ESSE TEAM 2
30 - KUNG FU

LA BOTTEGA DEL CHIPO

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

• VENDO Eccezionale, solo per la Lombardia, Spectrum 128+2A compreso di registratore incorporato, 2 libri d'istruzione per Basic 128 K e 48 K, possibilità installo stampante, Disk-Drive e conseguente uso del Dos Spectrum e di 66 numeri di varie compilation per un totale di 725 super-giochi, 22 stupendi giochi originali tra cui: Match Day, Exploding Fist, Operation Wolf (per giocare servirsi della pistola) e altri stupendi titoli. Tutto compreso a Lit. 470.000 trattabilissimo. Per chi accetterà regalerò 50 giochi gratis in più. Max serietà. Telefonare dalle 20.00 alle 22.00 - Romani Davide - G.Garibaldi,7 - 21010 Porto Val Travaglia (Va) - Tel. 0332/548601.

• VENDO più di 600 giochi tra cui: Shinobi - Tetris - Turtles, ecc. al prezzo di 1.500 cadauno. Per richiedere la lista e i giochi rivolgersi a: Francesco Buoncore - Vico I Cappuccini, 14 - 75100 Matera (MT) - Tel. 0835/311712 - Età 14.

• CERCO Programma che trasformi il mio CBM 64 in Spectrum 48 ed inoltre cerco gioco Out Run (Ferrari) e Salomons Key su cassetta disposto a pagare Lit. 3.000 ognuno oppure a scambiare con altri giochi come: Dragon Ninja Super Soccer International Soccer, Ghost-busters e tanti altri chiedere di Poti Pierfrancesco - P.zza S. Antonio, 2 - 73015 - Salice Salentino (LE) - 0832/732655 - Età 16

• COMPRO giochi per Commodor 64 su cassetta tra cui Zombi II - Mario Bross e Wonder - Boy Monsterland oppure II . Interdonato Antonio - Via Roma - 34 - 98020 Mandanili (Prov. ME) - 781285 - Età 13

• VENDO giochi come: Stip Pocker, Rambo II, Zorro, 007, Microsoccer I - II, OP Thonderbolt (tutti i livelli), STRPVANE, Cesar, Flash Gordon, prezzo trattabile da Lit. 1.000 ed altri. Domenico Barbagallo - V. Aurelio F.D. Bella, 59 - 90100 Palermo - 091/218795 - Età 13

• VENDO giochi per CBM 64 tra cui: Pit-Stop II Commando, Dona i Duck, Ghostbuster e Highlander. Richiedete la lista prezzo di un gioco Lit. 500. Il primo che telefona richiedendo 10 giochi, una cassetta in omaggio. Masi Graziano - Via Pietra Liscia, 76 - Leccano (FR) - O775/604265 - Età 16.

• VENDO commodore 64 completo di tastiera, duplicatore, 2 registratori, un copritastiera, pistola, Defender 64, due joystick, manuale più di 500 giochi, giochi per pistola, programmi per disegno, per far parlare il computer ecc. il tutto ha due mesi di vita Lit. 1.100.000. Telefonate ore pasti - Pellegrino Luigi - Viale Lombardia - 85029 Venosa (PZ) - 0972/36161 - Età 18.

• VENDO progammi per C 64 su disco. Tutte le ultime novità a prezzi veramente convenienti. Richiedi la lista gratuita a: Cottogni Gianni - Via Strambino, 23 - 10010 Carrone (TO) - Età 20.

• CERCO Dragon's Lair, Barbarian I-2, Bubble Bobble, Microsoller II, Doubble Dragon, Robocop (non troppo cari) Pac - Man P.S.I giochi li voglio su cassetta, posso fare cambio anche con: Total Regal, Gremlins II, Turrican II, Indiana Jones e il Tempio Maledetto, Street Sport Base Ball, Kung-Fu. Giacomo Colaciuri - Via Cantonale - 6988 Ponte Tresa (TI) CH - 004291/714750 - Età 13.

• COMPRO per CBM 64 i seguenti program mi: Indiana Jones, Ghostbuster, Wrestling, Rambo, Rocky, Dragon's Lair e tra qualche mese, le Ninja Turtles al migliore offerente. Telefonare dopo le 20h. Andrea Pettenuzzo - Vicolo Arcoantico,17 - 20022 - Castano Primo - 0331/881190 - Età 12.

• CERCO programma per caricare i giochi del C64 sullo Spectrum 48K più il programma per salvare i giochi protetti dello spectrum. Telefonare per accordi la sera dalle 21.00 alle 23.00. Luigi Di Marcantonio - Via Milite Ignoto, 25 - 65123 - Pescara - 085/4710008 - Età 24.

• VENDO per Commodore 64 tutte le ultime novità ed i migliori giochi usciti sino ad ora-invio lista gratis - prezzi molto convenienti - Gianni Cottogni - Via Strambino, 23 - 10010 - Carrone (TO) - 0125/712311 - Età 21.

• VENDO più di 60 giochi per Commodore 64 a Lit. 1500 l'uno oppure Lit. 55.000 tutti - I giochi sono su cassetta e sono sempre disponibili: tra i giochi ci sono : Basket - Tennis - Golf - Hochey - I Primitivi - Dizzy 163 - Bomber Jack - Poker Strip - Ghostbuster 1 e 2 - Paperboy - Wonderboy - Warrior - Robocop - Dylan Dog Telefonare nei giorni lavorativi, ore pasti Marco Moretti - Via Americo Vespucci, 22 - 56038 Ponsacco (Pisa) - 0587/732932 - Età 14.

• VENDO Commodore 64 con Disk Drive con due registratori con più di 300 giochi. Tutto questo a Lit. 350.000. Telefonare o venire. Pedro De Salle - Via Damiano Chiesa, 11 - Gavirate (VA) - 0332/730286 - Età 11.

• VENDO Commodore 64 + 2 registratori originali + 4 joystck + duplicatori + reset e circa 1500 giochi (tra cui Creatures - Bubble Bobble - Lupo Alberto - Total Regall - Manchester United Europe - Roo Lad - Super Monaco G.P - 30 International Tennis - The Last Ninja 3 - Rainbow Island - Bolden Axe - Operation Wolf - Platoon - Pink Panter - 3D Soccer - Turtles - Paciano - Cabal - Batman - Outrun - riviste varie e libro. Tutto a Lit. 400.000 trattabili. Orviato Ettore - Via M.Di Savoia, 41 - 80046 - S.Giorgio Acremano (NA) - 081/482558 - Età 14.

• VENDO Ei ragazzi! non andate oltre perchè con sole 5.000 avrete una cassetta con 10 giochi: Trainer - Floddy - Bomb Remove - Kuroda - Surface - Bounce - Smalla - Mefor - Vulcania - Tocircuit. Max. serietà. Telefonami subito ore pasti. Elena Dell'Innocenti - V.Belmonte, 29 - 50011 - Firenze - 642833 - Età 14.

• VENDO il programma che trasforma lo Spectrum 48/128 in Commodore 64 oppure in IBM - PC (new Version!!) disponibile qualsiasi emulatore per Amiga. Vendo inoltre joystick a raggi infrarossi nuovi a 40.000. Magosso Nico - Caselle, 10 - 45026 - Lendinara (RO) - 0425/63061 - Età 19.

• COMPRO Achtung!! annuncio rivolto solo ad amatori Sinclair. Compro a prezzo da stabilire i seguenti programmi: Per ZX-81 16K - Meteors - Space Invaders - Defender Pac - Man e in più adattatore di interfaccia joystick dello Spectrum sullo ZX 81 per accordi telefonare dalle ore 20.30 alle 23.00 . Astenersi affaristi e imprecisi. Luigi Di Marcantonio - Via Milite Ignoto, 25 - 65123 - Pescara - 085/4710008 - Età 24.

• CERCO il progamma che permette di trasformare i giochi dello Spectrum 48K in C.64 prezzo massimo Lit. 5.000. Inoltre cerco Super Mario Bross 1-3 per C.64 prezzo massimo Lit. 6.000 cad. Telefonare dalle 14.00 alle 18.00 escluso la domenica. Genovese Francesco - Via Salemi, 94 - 91100 - Trapani - 0923/552134 - Età 13.

• VENDO per Commodore 64 il fantastico gioco "Impossible Mission" al prezzo esclusivo di 15.000 Lire in contrassegno . Telefonate dalle ore 20.00 in poi. Roberto Raffaele - Via Baring - 0001 - Villalba Di Guidonia - 0774/532280 - Età 13.

• VENDO qualsiasi gioco per commodore C64 faccio ottime copie via Hardware. Il prezzo di ogni disco pieno da entrambi le facce è di Lit. 3.500 con numerosi sconti. Posseggo ultimissime novità prese via Modem (Robocop - Creatures 2). Si assicura velocità e garanzia contro i virus. Massima serieta telefona sarai soddisfatto! Luigi Chirdo - Via Sardegna, 37 - 94019 - Valguaruera - 0935/956514 - Età 15.

• VENDO Commodore 64, trasformatore e due cavetti, due registratori, due joystick, più di 150 giochi tra cui i bellissimi Decathlon - Matchday II - Jet Bike - Street Fighter - Enduro Raper - Italy 90 Ed il programma super Expander 64 al favoloso prezzo di Lit. 450.000 (trattabile). Michele Mangiafico - Via Dell'Addolorata, 16 - 96100 - Siracusa - Tel. 0931/39377.

• CERCO disperatamente i seguenti giochi per CBM64 preferibilmente in disco (giochi anche duplicati) come: The Punisler - Viz - Last Ninja III - Creatures I,II - Preobtor I,II - Venerdi 13 - Moniac Mansion - Combat Scool - L'Impero colpisce ancora - Video Kid - Darkman - Navy Seal - Vendetta - Rainbow Island - Turrican I - Indiana Jones I,III - Wurestlemania - Asterix - Terminator II - Robin Hooh.Marchesini Massimiliano - V.Antonio Gramsci, 2/B - 37059 - Verona (VR) - 045/7851321.

• VENDO ai nuovi prezzi estivi fantastici giochi per il tuo Amiga, da Monke Island II a King Quest V - Epic - Guy Spy ed altri assicuro max serietà e velocità di spedizione. Luca Barbieri - Via Gramsci, 48 - Mirano (Ve) - 041/432527 - Età 16.

• CERCO e COMPRO i seguenti giochi al prezzo massimo di Lit.2.000 cad., Cobra - Dragon's Loir I-II - Sudiana Jones - Top Crun - Miami Vice - Visitors - Strip Poker - Terminator - Last Ninja - Transformer - Marines I-II - Commando - Lupin III - Wrestling. De Giorgi Emanuele - F.Ferrucci, 12 - Melendugno (LE) - Età 14.

• Attenzione attenzione! VENDO giochi per C64 originali quasi mai visti come Kick Off I-II - Golden Axe - Super Wonder Boy - Double Dragon II - gli intoccabili Narc - Raibow Island - Macvager da Lit. 2.000 a 7.000 cadauno. Vendo altri giochi come Frankestein JR - Grand Prix 2 - Super League - Nuovi 2.000 ci sono inoltre compilation di 6 giochi l'una di calcio (football Manager - Handball Maradona - Soccer Spectacular ecc.) The House Mix (compilation) Lit. 8.000. Paolo Strozzi - Via Guasco 16 - Alessandria - 0131/231150 - 5070032 - Età 13.

• VENDO giochi bellissimi come Gremlins 1-2 - Final Fatt - Terminator 1-2 - Turrican 1 e novità 2 - I Balli - Asterix - Per C.64 Tutti a 8.000. Miria Davide - 95040 Santagati, 80 - Ramacca - 095/654368 - Età 10.

• SCAMBIO i seguenti giochi per il 64 come: Pink - Panter - Zombies - Armatura - Sotterranei - Muscoli - Recluta - Robocop 1-2 - Karate Kit. Miria Davide - 95040 G. Santagati, 80 - Ramacca - 095/654368 - Età 10.

• Intendo acquistare Spectrum (emulator) che trasforma il C64 in uno Spectrum 48K.(paghero alla consegna). Miria Davide - G. Santagati, 80 - 95040 - Ramacca - 095/6543368 - Età 10.

• VENDO commodore 64 completo di registratore 2 joystick, copritastiera, manuale d'uso e riviste in italiano, 22 cassette con + di 60 giochi tra cui: Bubble Bobble - Batman - indiana Jones e l'ultima crociata - Robocop - Rain Bow Island - The Newzealand Story - Terminetor 2 - Ninja Turtle - Gost Buster 2 - Fighter e molti altri. Telefonare ore pasti. Luca Burgalassi - Via Piave, 4 - Ceppaiano - 56042 - Crespina (Pisa) - 050/643668 - Età 15.

• CERCO a lire 2.000 i seguenti giochi per il Commodore 64: Bouble Boble, Goldon Axeesuper Mario Bross 2.
Telefonare ore pranzi. Paolo Dal Bò - Via del Moletto, 15 - Gorgo Al Monticano (TV) - Tel. 0422/740625 - Età 14.

• Intendo acquistare Spectrum (emulator) che trasforma il C64 in uno Spectrum 48K.(paghero alla consegna). Miria Davide - G. Santagati, 80 - 95040 - Ramacca - 095/6543368 - Età 10.

• COMPRO a non più di 2.000 lire cadauno i seguenti giochi:
- Mario Bros, Super Mario Bros, Gouls'n Ghost, Boxe, Seul 88, Rocky IV, Motocross, Pallavolo (squadra completa) max serietà. Annuncio sempre valido telefonare tra le 20,30 - 22.00 o lasciare detto. Affrettatevi.
Tasse postali a mio carico. Ciao!
Rostagno Matteo - Via La Prà, 7 - 12010 - Entracque (CN) - Tel. 0171/978331 - Età 14.

• Cerchi chi ti può dare il meglio esistente per Spectrum 48/ 128 su cassetta o disco (disciple o td)?
Si?! Bene allora lo hai trovato, Ramsoft con la sua esperienza, affidabilità e celerità ti garantisce tutte le ultimissime novità provenienti ogni mese da tutta Europa, ed in più ti offre computer nuovi o periferiche (Stampanti, Disk Drive, TD, Disciple...) a prezzi favolosi. Contattaci e richiedi il nostro catalogo gratuito.
Marco Gasparri - Via Leoncavallo, 31 - 58100 Grosseto (GR) - Tel. 0564/412298.

• Cari amici vendo i programmi 64 - 3P/3P - 64/64 - PC/PC - 64 ecc. Tutti a lire 10.000 compreso spese. Sono l'unico! Vendo giochi a L. 1.000 l'uno, vendo gruppi di giochi a prezzi incredibili. Come esempio 5 giochi a L. 2.500 - 10 giochi a lire 4.500 - 15 giochi a L. 6.500 ecc. Vendo computer, accessori a prezzi di fabbrica.
Ogni acquisto superiore a L. 5.000 una biro in regalo, e per spese superiori tanti altri regali. Ogni 5 ordini superiori a L. 10.000 una cassetta da 45 giri piena di giochi e due biro e un Lapis, e gomma da cancellare in regalo Chiedete del Club mio. Ragazzi sono offerte speciali veramente. Attenzione! ai primi 3 che mi telefoneranno venderò un programma a L. 5.000 compreso spese, ragazzi è eccezionale non c'è trucco è tutto vero! I primi 3 fortunati li citerò nel mio prossimo annuncio. Poi ho inventato una lotteria: ogni mese estrarrò un nome ed esso vincerà un premio, il suo nome sarà pubblicato qui, auguri e buona fortuna.
Massimo D'Angelo - Via Ventrone, 2 - 50041 Calenzano (FI) - Tel. 055/8876952.

• CERCO Commodore 64 con il Joystick ed il registratore per le cassette il tutto a L. 100.000 e cerco il programma che permette di usare i giochi del C.64 nello Spectrum 128K a L. 50.000. Telefonate dalle 9.00 alle 13.00 e dopo le 19.30. Scrivete a questo indirizzo:
Cristaudo Angelo - Via Del Atleta, 4 - 95123 Catania - 095/354260 - Età 16.

• Mearsoft System vende video games per Commodore 64 su disco / nastro di altissima qualità - tutti i tipi di calcio - turbo Carghe out run Europa - Elvira - Lotus Esprit - Rod - Land. E tanti altri. Si effettuano spedizioni in tutta Italia - scrivere o telefonare a:
Mearsoft System C/O
Escluso il sabato e la domenica - mi raccomando scegliete Mearsoft - 10 anni di esperienza nel settore Video Games.
Armando Mendolicchio - C.P. 174 - 71100 Foggia - 0881/32683 - Età 33.

• Svendo giochi per Commodore 64: tutti i tipi di cassette (anche originali) a prezzi stracciati. Cianci Alexander - Via Cesare Battisti, 5 - 73037 Poggiardo - Lecce - Tel. 0836/91490 - Età 16.

• Attenzione! Vendo CBM 64 completo di tastiera + registratore + 2 Joystick + copri tastiera + duplicatore + pianola per CBM 64 + corso di Basic 18 lezioni + 30 giochi. Tutto seminuovo (un anno usato) al favoloso prezzo di 350.000 telefonare ore pasti.
Peschiulli Delio - Via Isonzo, 47/A - 72024 Oria (BR) - Tel. 0831/348190 - Età 14.

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAMES presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

VENDO | COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO | TROVO

NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 51

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME_____ INDIRIZZO_____

CAP_____ CITTA'_____ TEL._____ ETA'_____

questi giochi saranno registrati dalla A.H.T. la nuova venditrice di giochi su richiesta - Toti Alessio - Via Martiri, 47/6 - 17038 - Villanova (SV) - Tel. 0182/582694

• VENDO CBM 64 (tipo nuovo) + registratore + 150 giochi + tutti i fili di collegamento + imballaggio, tutto nuovissimo (1 anno). Tutto a sole L. 500.000. Telefonatemi ore pasti - Giacanelli Daniele - Via San Valentino della Collina, 51/B - 06050 - Marsciano (PG) - Tel. 075/8784184 - Età 17.

• VENDO stravendo più di 2000 games per il C-64 o per il 128, ecco qualche esempio: Super Monaco G.P., Predator 2, Super Wonder Boy, Power Drift, Warmup, Creatures, Turrican, Team Tetris, Heatseeker, Michty Bombjack, Lupo Alberto, Warlock T.A., Microprosesoccer, I.S.S. Bubble Bobble, Shinobi, Phobia, Scorpius, Golden Axe, The Last Ninja 2, Bushido, Stunt Car, Racer, Pick'n'pile, Supremarcy, Extreme, OP. Thunderbolt, Il nuovo programma Sara Cenpaint e moltissimi altri... Roberto Talotta - Via Schipani, 21 - 88100 Catanzaro - Età 17

• NOVITÁ C.M.C. Sinclub software originale e hardware per ZX Spectrum 128+2+3 QI (Rom JS/SSE/MN) e Z88 - Novità game software per ZX 128+2+3 (Disco/Cass.) Lemmings, Final Fight, S. Space Invader, Terminator II, Rod Land, Robozone, Avalanche, Chisco Heat - Stampante Seikosha GP50S con accessori L. 130.000 - Novità mensili software professionale per ZX e QL. Telefonate subito! Chiedete di Matteo - CMC Sinclub - Via G. Rossini, 18 - 24030 Presezzo (BG) - Tel. 035/460817

• CERCO i seguenti giochi per Commodore 64 (cassetta): Golden Axe, Mario Bros 1-2-3, Indiana Jones, Bubble Bubble - Raji Sfreni (Loc. Vitiano 208/a) - 52040 Arezzo - Tel. 0575/97448 - età 11

• CERCO disperatamente il mitico programma per lo Spectrum 48K che fa caricare i giochi del Commodore 64, esigo la massima serietà, non ci devono essere errori di nastro e la cassetta deve essere caricabile sul modello di Computer ZX Spectrum 48K o sul ZX Spectrum 128 K + 2A - Annuncio sempre valido, telefonare di sera verso le 19 per eventuali accordi - Bortolameotti Luca - Via al Ponte, 6/A - 38074 Ceniga di Dro (TN) - Tel. 0464/504125 - Età 14

• COMPRO i seguenti giochi solo su cassetta anche non originali: Super Mario Bros, 1,2, Mario Bross 1,2,3, pago L. 10.000 l'uno - modo di spedizione e pagamento lo lascio decidere a voi - Dimenticavo che per il Commodore 64 - Eltrudis Andrea - Via Gallura, 9 - 09016 Iglesias (Cagliari) - Tel. 0781-32909 - Età 31

• VENDO Hai un Commodore 64 o 128? Ti mancano giochi e programmi? Ti vuoi divertire? Allora telefonami ho circa 5000 programmi e li vendo a lire 2000 trattabilissimi - Ho arrivi settimanali anche dall'America non scrivo esempi perché sarebbe troppo lungo, ho tutti i giochi avete capito? Telefonate, telefonate, al "club the Big Games" a tutte le ore chiedete di Piero - Casa De Tommaso - Sarete Super soddisfatti (Disco e cassetta) - De Tommaso Piero - Via Lumumba, 9 - 74013 Ginosa (TA) - Telefono 099/625678 - Età 17

SPECIAL PLAYGAMES
SPECIAL PLAYGAMES
SPECIAL PLAYGAMES
SPECIAL PLAYGAMES
SPECIAL PLAYGAMES

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA TUA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME

PROGRAMMI PER CBM 64 E SPECTRUM 48K

51

NEW SPECIAL PLAYGAMES

NEW SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

SU QUESTA CASSETTA

LATO A / CBM 64

	COUNTER
1 TARON	
2 FLIPPO	
3 LIA	
4 PROTO GP	
5 BLOCCHI	
6 RBX	
7 ROTAT	
8 GATTER	
9 DOTTOR T	
10 POZION	

LATO B / SPECTRUM 48K

	COUNTER
1 ANCIENT HERO	
2 FIVE CARDS	
3 SPECCY BUG	
4 CASTLE FIRE	
5 ROBOTIC	
6 DIGGER FORCE	
7 FOG RACE	
8 SEA WALKER	
9 DESERT GUN	
10 HOT TREASURE	

QUESTA CASSETTA È DI

NOME

COGNOME

VIA N.

CITTÀ

ANNOTAZIONI